

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Tingkat Pemahaman Siswa	4
Gambar 1.2 Data Siswa Yang Memiliki <i>Smartphone</i>	5
Gambar 1.3 Data Siswa Tentang <i>Augmented Reality</i>	6
Gambar 2.1 Cara Kerja <i>Marker</i>	25
Gambar 2.2 Alur Kerangka Berpikir	35
Gambar 2.3 Alur Aplikasi	36
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	46
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i>	50
Gambar 4. 1 Tampilan Menu Utama	71
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Materi Pembelajaran	72
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Materi Pembelajaran	72
Gambar 4. 4 Tampilan Menu <i>Augmented Reality</i>	73
Gambar 4. 5 Tampilan Menu CP dan TP	73
Gambar 4. 6 Tampilan Menu Video Pembelajaran	74
Gambar 4. 7 Tampilan Halaman Video Pembelajaran	74
Gambar 4. 8 Tampilan Menu Quiz	75
Gambar 4. 9 Tampilan Menu Petunjuk	76