

DAFTAR PUSTAKA

- Gemini Team et al., "Gemini: A Family of Highly Capable Multimodal Models," pp. 1–90, 2023, [Online]. Available: <http://arxiv.org/abs/2312.11805>
- A. Vegesna, P. Jain, and D. Porwal, "Ontology based Chatbot (For Ecommerce Website)," *Int. J. Comput. Appl.*, vol. 179, no. 14, pp. 51–55, 2018, doi: 10.5120/ijca2018916215.
- Sukamto, R. A., & Shalahudin, M. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung
- Astuti, E. P., & Supriyono, S. (2020). Karakteristik Pelaksanaan Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Untuk Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 6(1), 49–60. <https://doi.org/10.37729/jpse.v6i1.6492>
- Widianto, E., Husna, A. A., Sasami, A. N., Rizkia, E. F., Dewi, F. K., & Cahyani, S. A. I. (2021). "Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi." *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran*, 2(2), 213-224.
- Dunda, A. (2021). *Upaya Meningkatkan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Media Gambar Pada Siswa Kelas I SDN 5 Bulango Selatan*
- Ekayani, N. L. P. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal, Ganesha University of Education.
- Nurfadillah, S., Azhar, C. R., Aini, D. N., Apriansyah, F., & Setiani, R. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD Negeri Pinang 1. *Bintang: Jurnal Pendidikan dan Sains*, 3(1), 153-163.
- Resti, R., Wati, R. A., Ma'arif, S., & Syarifuddin. (2024). *Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi sebagai Alat Untuk Meningkatkan*

- Kemampuan Literasi Digital Siswa Sekolah Dasar. *Al-Madrasah: Jurnal Ilmiah Pendidikan Madrasah Ibtidaiyah*, 8(3), 213-224.
- Suryanto, A. E., Lumbantobing, M. A., & Pancawati, R. (2024). Transformasi Pendidikan Melalui Penggunaan Chatbot: Manfaat, Tantangan, dan Rekomendasi untuk Masa Depan. *Journal on Education*, 6(4), 20466-20477.
- Dewi, AOP (2020). Kecerdasan Buatan sebagai Konsep Baru di Perpustakaan. *Anuva: Jurnal Kajian Budaya, Perpustakaan, Dan Informasi* , 4 (4), 453–460. <https://doi.org/10.14710/anuva.4.4.453-460>
- Rifky Mustaqim Handoko Handoko, None Wahyuni Putra, Delon, R., Noor, N., & None Viktor Handrianus Pranatawijaya. (2024). IMPLEMENTASI GEMINI AI DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI E-COMMERCE MOBILE GENERATE DESKRIPSI PRODUK. *ProTekInfo(Pengembangan Riset Dan Observasi Teknik Informatika)* , 11 (1), 21–25. <https://doi.org/10.30656/protekinfo.v11i1.8595>
- Ally, M. (2009). *Mobile Learning: Transforming the Delivery of Education and Training*.
- Shawar, B. A., & Atwell, E. (2007). *Chatbots: Are they really useful?* LDV Forum, 22(1), 29–49.
- Abdul-Kader, S. A., & Woods, J. C. (2015). *Survey on Chatbot Design Techniques in Speech Conversation Systems*. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 6(7), 72–80.
- Nurmalasari, R., & Hakim, A. (2022). *Pemanfaatan Chatbot dalam Dunia Pendidikan*. *Jurnal Informatika dan Teknologi*, 10(2), 45–53.
- Hwang, G.-J., et al. (2021). *Development and Evaluation of an Artificial Intelligence Chatbot for Learning Support*. *Computers & Education*, 163, 104082.

Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2022). *Capaian Pembelajaran Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Program Keahlian Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) Fase F*. Direktorat Jenderal Pendidikan Vokasi, Kemendikbudristek RI.

Arikunto, S. (2012). *Dasar-dasar evaluasi pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Ghozali, I. (2018). *Aplikasi analisis multivariate dengan program IBM SPSS*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro.

Sugiyono. (2014). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.

