

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Flowchart</i> dan Fungsinya.....	23
Tabel 2.2 Simbol-simbol UseCase Diagram.....	25
Tabel 2.3. Research Gap Penelitian Relevan	30
Tabel 3.1. Story board game turn-based quiz	41
Tabel 3.2. penggunaan model waterfall dan RnD Mantap.....	47
Tabel 3.6. Skor Skala Likert	57
Tabel 3.7. Interpretasi Kelayakan dan Akseptasi Multimedia Pembelajaran	58
Tabel 3.8. Kriteria Reliabilitas	59
Tabel 3.9. Kriteria Tingkat Kesukaran.....	60
Tabel 3.10. Kriteria Daya Beda Soal	61
Tabel 3.12. Desain One Group Pre-test Post-test.....	63
Tabel 3.13. Kriteria Nilai N-Gain Dalam Persentase.....	64
Tabel 4.1. Hasil Penilaian Ahli Media Menggunakan Blackbox Testing.....	85
Tabel 4.2. Hasil Penilaian Ahli Media	86
Tabel 4.3. Hasil Penilaian Ahli Materi.....	87
Tabel 4.4. Hasil Penilaian Pengguna Produk.....	89
Tabel 4.5. Hasil Uji Validitas Butir Soal	90
Tabel 4.6. Hasil Uji Tingkat Kesukaran Soal	92
Tabel 4.7. Hasil Uji Daya Beda Soal	93
Tabel 4.8. Hasil Uji Reliabilitas Keseluruhan Butir Soal	95
Tabel 4.9. Perbandingan Nilai Pre-test dan Post-test subjek penelitian.....	95