

## DAFTAR ISI

|                                               |             |
|-----------------------------------------------|-------------|
| <b>ABASTRAK.....</b>                          | <b>i</b>    |
| <b>ABSTRACT .....</b>                         | <b>ii</b>   |
| <b>KATA PENGANTAR.....</b>                    | <b>iii</b>  |
| <b>DAFTAR ISI.....</b>                        | <b>v</b>    |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>                     | <b>viii</b> |
| <b>DAFTAR TABEL.....</b>                      | <b>x</b>    |
| <b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>                  | <b>xxi</b>  |
| <b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>                 | <b>1</b>    |
| 1.1. Latar Belakang Masalah .....             | 1           |
| 1.2. Identifikasi Masalah.....                | 7           |
| 1.3. Batasan Masalah .....                    | 8           |
| 1.4. Rumusan Masalah.....                     | 8           |
| 1.5. Tujuan Penelitian .....                  | 9           |
| 1.6. Manfaat Pengembangan produk .....        | 9           |
| 1.7. Spesifikasi Produk Yang Diharapkan ..... | 10          |
| 1.7.1. Teknologi yang Digunakan .....         | 11          |
| 1.7.2. Keunggulan Produk.....                 | 11          |
| 1.8. Pentingnya Pengembangan .....            | 11          |
| <b>BAB II KAJIAN TEORI.....</b>               | <b>13</b>   |
| 2.1. Kajian Teoretis.....                     | 13          |
| 2.1.1. Media Pembelajaran .....               | 13          |
| 2.1.2. Game Edukasi.....                      | 14          |
| 2.1.3. Prinsip Game Edukasi .....             | 15          |
| 2.1.4. Multimedia Learning Theory .....       | 16          |
| 2.1.5. Teori Belajar Konstruktivisme .....    | 16          |
| 2.1.6. Life Long Learning.....                | 17          |
| 2.1.7. Independent Learning .....             | 18          |
| 2.1.8. Turn-Based Quiz .....                  | 20          |

|                                                           |           |
|-----------------------------------------------------------|-----------|
| 2.1.9. RPG Maker MV .....                                 | 21        |
| 2.1.10. Android Studio .....                              | 21        |
| 2.1.11. Model Pengembangan Waterfall .....                | 22        |
| 2.1.12. Model Penelitian RnD MANTAP .....                 | 22        |
| 2.1.13. Flowchart .....                                   | 23        |
| 2.1.14. UseCase Diagram .....                             | 24        |
| 2.1.15. Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran ..... | 26        |
| 2.1.16. Black Box Testing .....                           | 26        |
| 2.2. Capaian Pembelajaran Analisis Data Fase E .....      | 27        |
| 2.3. Penelitian Relevan .....                             | 28        |
| 2.4. Kerangka Berpikir .....                              | 32        |
| 2.5. Desain Produk .....                                  | 33        |
| <b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>                | <b>36</b> |
| 3.1. Tempat dan Waktu Penelitian .....                    | 36        |
| 3.2. Subjek dan Objek Penelitian .....                    | 36        |
| 3.3. Metode Pengembangan Produk .....                     | 36        |
| 3.3.1. Analisis Kebutuhan .....                           | 37        |
| 3.3.2. Design .....                                       | 39        |
| 3.3.3. Development .....                                  | 46        |
| 3.3.4. Test .....                                         | 46        |
| 3.3.5. Deployment .....                                   | 46        |
| 3.3.6. Evaluation .....                                   | 47        |
| 3.4. Metode Penelitian .....                              | 47        |
| 3.4.1. Tahap Penelitian Pendahuluan .....                 | 48        |
| 3.4.2. Tahap Pengembangan Model .....                     | 49        |
| 3.4.3. Tahap Validasi Produk .....                        | 50        |
| 3.4.4. Tahap Uji Coba Produk .....                        | 50        |
| 3.4.5. Tahap Diseminasi .....                             | 50        |
| 3.5. Instrumen penelitian .....                           | 51        |
| 3.5.1. Instrumen pengumpulan data .....                   | 51        |

|                                                                   |            |
|-------------------------------------------------------------------|------------|
| 3.5.2. Instrumen pengujian .....                                  | 51         |
| 3.5.3. Instrumen Pengujian Instrumen Efektivitas Media .....      | 58         |
| 3.5.4. Instrumen Uji Tingkat Efektivitas Produk.....              | 61         |
| <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>                           | <b>65</b>  |
| 4.1. Deskripsi Produk Hasil Pengembangan.....                     | 65         |
| 4.1.1. Tahap Penelitian Pendahuluan (Requirement Planning) .....  | 66         |
| 4.1.2. Tahap Pengembangan Produk .....                            | 67         |
| 4.1.3. Tahap Validasi Produk.....                                 | 83         |
| 4.1.4. Tahap Uji Coba Produk .....                                | 83         |
| 4.1.5. Tahap Diseminasi .....                                     | 84         |
| 4.2. Hasil Pengujian Kelayakan Produk .....                       | 84         |
| 4.2.1. Blackbox Testing .....                                     | 84         |
| 4.2.2. Uji Kelayakan Multimedia .....                             | 86         |
| 4.2.3. Uji Kelayakan Materi.....                                  | 87         |
| 4.2.4. Uji Akseptabilitas Produk.....                             | 88         |
| 4.3. Hasil Pengujian Efektivitas Produk .....                     | 90         |
| 4.3.1. Uji Efektivitas Instrumen Penilaian Efektivitas Media..... | 90         |
| 4.3.2. Uji efektivitas One group pre-test post-test .....         | 95         |
| 4.4. Pembahasan dan Temuan Penelitian .....                       | 97         |
| 4.5. Keterbatasan Penelitian .....                                | 99         |
| <b>BAB V PENUTUP.....</b>                                         | <b>101</b> |
| 5.1. Kesimpulan .....                                             | 101        |
| 5.2. Implikasi .....                                              | 103        |
| 5.3. Saran .....                                                  | 104        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>                                       | <b>105</b> |
| <b>LAMPIRAN.....</b>                                              | <b>108</b> |