

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“Pengembangan Media Pembelajaran Android Berbasis Gamifikasi Pada Materi Analisis Data Kelas X TKJ di SMK Negeri 13 Medan.”**

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Universitas Negeri Medan. Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menyadari bahwa banyak pihak yang telah memberikan bimbingan, dukungan, serta motivasi. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Baharuddin, M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Ibu Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
3. Bapak Prof. Dr. Muhammad Amin, S.T., M.Pd., selaku Wakil Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.
4. Bapak Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
5. Bapak Marwan Affandi, S.T., M.T., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Medan.
6. Bapak Fahmy Syahputra, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer Universitas Negeri Medan

sekaligus Dosen Pembimbing Skripsi yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi kepada penulis selama penyusunan skripsi ini.

7. Bapak Prof. Drs. Sriadhi, S.T., M.Pd., M.Kom., Ph.D., selaku Dosen Penguji I yang telah meluangkan waktu untuk memberikan saran, masukan, dan arahan dalam penyempurnaan skripsi ini.
8. Bapak Harvei Desmon Hutahaeen, S.Kom., M.Kom selaku Dosen Penguji II yang telah meluangkan waktu untuk memberikan saran, masukan, dan arahan dalam penyempurnaan skripsi ini.
9. Ibu Rosma Siregar, M.Kom., selaku Dosen Penguji III yang telah meluangkan waktu untuk memberikan saran, masukan, dan arahan dalam penyempurnaan skripsi ini.
10. Bapak Ir. Muhammad Dominique Mendoza, S.E., S.Kom., M.M., IPM. yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, serta dukungan dalam penyelesaian skripsi ini.
11. Ibu Rusmaida Bancin, S.Pd., selaku Kepala SMK Negeri 13 Medan, beserta seluruh guru, tenaga kependidikan, dan staf yang telah memberikan izin, dukungan, serta membantu kelancaran penelitian ini.
12. Ibu Mawaddah Ariyanti, S.Kom., selaku Guru Mata Pelajaran Informatika di SMK Negeri 13 Medan.
13. Siswa-siswi kelas X TKJ SMK Negeri 13 Medan yang telah berpartisipasi dalam penelitian ini.

14. Teristimewa kepada kedua orang tua tercinta, Bapak Timbul Barus dan Ibu Juwita Ginting, atas doa, kasih, dan segala pengorbanan yang menjadi kekuatan penulis hingga skripsi ini terselesaikan. Ucapan terima kasih juga penulis sampaikan kepada abang Alprianta Ponda Barus dan adik tercinta Erika Angela Br Barus atas doa, perhatian, semangat, dan dukungan yang selalu diberikan.
15. Terima kasih kepada seluruh teman-teman PTIK C Angkatan 2022 atas segala dukungan, kebersamaan, dan kenangan selama menempuh perkuliahan.
16. Teruntuk sahabat terkasih Aida, Joyna, Silvia, Gaudensius, dan Arifin, yang telah menjadi tempat berbagi cerita, menguatkan di kala lelah, serta menemani setiap langkah perjuangan selama perkuliahan. Kebersamaan dan perjuangan yang telah dilalui akan selalu menjadi kenangan berharga bagi penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki berbagai keterbatasan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan demi penyempurnaan penelitian selanjutnya. Penulis berharap skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta menjadi referensi dalam pengembangan media pembelajaran yang lebih inovatif dan berkualitas.

Medan, 14 September 2026

Penulis



Margaretha Br Barus

NIM. 5223151029