

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dalam penelitian Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Adminitrasi Sistem Jaringan Kelas XI Di SMKS Imelda Medan, dapat disimpulkan :

1. Media pembelajaran berbasis android ini divalidasi dan diuji kelayakan oleh 2 validator media dan 2 validator materi. Untuk ahli materi memperoleh nilai rata – rata 4,62 kategori “Sangat Layak”, ahli media memperoleh nilai rata – rata 4,13 kategori “Layak”, dan bagi akseptabilitas siswa diperoleh nilai rata – rata dari kelas XI TKJ 1 4,58 “Sangat Layak” dan Kelas XI TKJ 2 4,74 kategori “Sangat Layak” sehingga media pembelajaran berbasis android ini layak untuk digunakan dan diterima baik oleh peserta didik.
2. Penelitian dan pengembangan media pembelajaran ini terbukti efektif dengan hasil rata – rata uji N-gain score pada kelas kontrol yaitu 0,24 pada kategori “Tidak efektif”, Sedangkan pada kelas eksperimen memperoleh 0,74 pada kategori “Efektif”. Maka hasil belajar kelas eksperimen yang merupakan kelas yang menggunakan media pembelajaran lebih efektif dibandingkan dengan kelas kontrol.

5.2 Implikasi

Adapun implikasi dari penelitian dan pengembangan produk aplikasi multimedia interaktif yakni sebagai beriku

1. Salah satu faktor keberhasilan kegiatan belajar mengajar yaitu media pembelajaran. Dari hasil penelitian ini, diperoleh temuan nilai rata-rata siswa kelas eksperimen lebih baik dibandingkan siswa kelas kontrol
2. Laporan skripsi ini ditujukan kepada guru dan siswa untuk meningkatkan kualitas kegiatan pembelajaran dengan menerapkan media pembelajaran. Penerapan produk aplikasi media pembelajaran ini tentunya mendorong minat siswa untuk belajar sehingga capaian pembelajaran siswa pada materi *Remote Server*, *DHCP Server*, *FTP Server*, dan *File server* semakin meningkat

5.3 Saran

Saran dari hasil penelitian ini yaitu :

1. Peneliti berharap media pembelajaran berbasis android ini dapat dimanfaatkan sebagai media pembelajaran yang membantu dalam proses pembelajaran.
2. Diharapkan untuk penelitiselanjutnya dapat mengembangkan media pembelajaran yang lebih baik lagi.