

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
Lembar Pengesahan	i
Riwayat Hidup Penulis.....	ii
Halaman Pernyataan Orisinalitas.....	iii
Halaman Persetujuan Publikasi.....	iv
Abstrak	v
Abstract.....	vi
Kata Pengantar	vii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar.....	xii
Daftar Tabel	xiii
Daftar Lampiran.....	xv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	8
1.3. Batasan Masalah.....	8
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	9
1.6. Manfaat Penelitian	9
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1. Kerangka Teoritis.....	11
2.1.1. Penelitian Pengembangan	11
2.1.2. Lembar Kerja Peserta Didik.....	13

2.1.3. LKPD Komik Digital	15
2.1.4. Minat dan Hasil Belajar	18
2.1.5. Barisan dan Deret.....	25
2.1.6. Discovery Learning	27
2.2. Penelitian yang Relevan	29
2.3. Kerangka Berpikir	30
BAB III. METODE PENELITIAN.....	32
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	32
3.2. Jenis Penelitian	32
3.3. Subjek dan Objek Penelitian	32
3.4. Defenisi Operasional.....	32
3.5. Desain Penelitian.....	34
3.6. Teknik Pengumpulan Data	34
3.7. Instrumen Penelitian	35
3.8. Prosedur Penelitian	40
3.9. Analisis Data	45
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1. Hasil Penelitian	51
4.1.1. Deskripsi Hasil Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	51
4.1.2. Deskripsi Hasil Tahap <i>Design</i> (Perancangan).....	56
4.1.3. Deskripsi Hasil Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	61
4.1.4. Deskripsi Hasil Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	66
4.1.5. Deskripsi Hasil Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	71
4.2. Pembahasan	73
4.2.1. Kevalidan LKPD Berbasis Komik Digital pada Pembelajaran.....	73
4.2.2. Kepraktisan LKPD Berbasis Komik Digital pada Pembelajaran.....	78

4.2.3. Keefektifan LKPD Berbasis Komik Digital pada Pembelajaran	80
4.3. Keterbatasan Penelitian	83
BAB V. PENUTUP	85
5.1. Kesimpulan.....	85
5.2. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA.....	87
LAMPIRAN	91

