

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	47
Gambar 2. 2 Desain Media.....	49
Gambar 3. 1 Usecase Diagram.....	57
Gambar 3. 2 Activity Diagram.....	60
Gambar 3. 3 Flowchart Media Pembelajaran Berbasis AR	61
Gambar 4.1 Tampilan Menu Utama.....	79
Gambar 4.2 Tampilan Menu Materi.....	80
Gambar 4.3 Tampilan Menu Video Pembelajaran.....	80
Gambar 4.4 Tampilan Menu <i>Augmented Reality</i>	81
Gambar 4.5 Tampilan Menu Quiz	81
Gambar 4.6 Tampilan Menu Capaian pembelajaran dan Tujuan pembelajaran...	82

