

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, B., Halimah, A., Nursalam, N., & Mattoliang, L. A. (2020). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis multimedia. *Al Asma: Journal of Islamic Education*, 2(1), 97–110. <https://doi.org/10.24252/asma.v2i1.13380>
- Ali, A., Fenica, S. D., Aini, W., & Hidayat, A. F. (2025). Efektivitas media pembelajaran interaktif dalam meningkatkan minat dan motivasi belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 3(1), 1–6. <https://doi.org/10.25652/adsa.v2i1.13987>
- Azzahra, I. F., Al Farel, M. R., & Rahmadhani, R. (2025). Kurikulum Merdeka: Telaah potensi dan tantangan implementatif dalam mewujudkan pendidikan fleksibel di Indonesia. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 5(3), 1–9. <https://doi.org/10.59818/jpi.v5i3.1530>
- Azqia, L., Efrianti, M., Maulisa, M., Sumiatun, S., Sakina, M., & Nasrullah, A. (2025). Pelatihan desain grafis berbasis aplikasi Canva untuk meningkatkan kreativitas siswa SMP IT Tenggarong Seberang. *PEMA: Jurnal Pendidikan dan Pengabdian kepada Masyarakat*, 5(2), 356–364. <https://doi.org/10.56832/pema.v5i2.1054>
- Dakhi, A. S. (2020). Peningkatan hasil belajar siswa. *Journal of Education and Development*, 8(2), 468–470. <https://doi.org/10.24252/sadaa.v2i1.35564>
- Dzahabiyah, T. F., Basori, B., & Maryono, D. (2021). Pengaruh penggunaan model pembelajaran PBL dan tutor sebaya terhadap pemahaman peserta didik pada mata pelajaran dasar desain grafis kelas X jurusan multimedia SMK Batik 2 Surakarta. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik dan Kejuruan*, 14(2), 1–5. <https://doi.org/10.20961/jiptek.v14i2.32090>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, I. M. (2021). *Media pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model ADDIE (analysis, design, development, implementation and evaluation) dalam pembelajaran pendidikan agama Islam. *JIPAI: Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28–37.
- Hutasoit, D. (2023). *Pengembangan media pembelajaran berbasis mobile learning Android menggunakan Smart Apps Creator (SAC) pada mata pelajaran dasar*

- desain grafis kelas X TKJ SMK Swasta Imelda Medan* (Skripsi). Universitas Negeri Medan.
- Idrus. (2023). *Pembelajaran berbasis kognitif multimedia pada kalbu perspektif Al-Qur'an* (Tesis Magister). Institut PTIQ Jakarta.
- Marantika, J. E. R., Tomasouw, J., & Wenno, E. C. (2023). Implementasi pembelajaran berdiferensiasi di kelas. *German für Gesellschaft (J-Gefüge)*, 2(1), 1–8. <https://doi.org/10.30598/jgefuege.2.1.1-8>
- Masgumelar, N. K., & Mustafa, P. S. (2021). Teori belajar konstruktivisme dan implikasinya dalam pendidikan dan pembelajaran. *GHAITSA: Islamic Education Journal*, 2(1), 49–57. <https://doi.org/10.62159/ghaitsa.v2i1.188>
- Mayer, R. E. (2021). *Multimedia learning* (3rd ed.). Cambridge University Press.
- Nailu, I. A. R., & Haeruddin. (2025). Pengembangan media pembelajaran interaktif IPAS berbasis lingkungan untuk kemandirian belajar siswa SD di Palu. *Jurnal Ilmiah Profesi Guru*, 6(1), 90–101. <https://doi.org/10.30738/jipg.vol6.no1.a18680>
- Nur Abdullah, M., & Nurhalizah. (2025). Pengembangan multimedia pembelajaran interaktif berbasis game edukasi untuk mendukung pembelajaran abad ke-21 di sekolah dasar. *At-Tasyrih*. <https://doi.org/10.55849/attasyrih.v11i2.394>
- Pagarra, A., Syawaluddin, W., & Krismanto, S. (2022). *Media pembelajaran*. Badan Penerbit UNM.
- Pakudu, R., & Safaat, M. (2024). Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis game Quizizz. *Journal of Education and Culture (JEaC)*, 4(1), 1–9.
- Pradana, H. D., Kristanto, A., & Sumarno, A. (2025). Innovative instructional design for photography education in higher education: A multimedia and project-based learning. *Journal of Educational Science and Technology*, 11(1), 1–24. <https://doi.org/10.26858/est.v11i1.69365>
- Pratama Putra, F., & Darmawan, D. (2024). Pengaruh metode pembelajaran dan gaya belajar terhadap hasil belajar siswa MI Roudlotul Mustashlihin Masangan Kulon Sukodono Sidoarjo. *Journal on Education*, 6(3), 16847–16856. <https://doi.org/10.31004/joe.v6i3.5611>
- Rahman, S. (2021). Pentingnya motivasi belajar dalam meningkatkan hasil belajar. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 289–302.

- Saleh, M., Amaliah, M., & Yaumi, M. (2025). Multimedia dalam pembelajaran PAI: Konsep dan teori, ragam multimedia, langkah-langkah pengembangan. *Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran*, 3(2), 642–650.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen penilaian multimedia pembelajaran*. Universitas Negeri Medan.
- Surahman, E., Satrio, A., & Sofyan, H. (2020). Kajian teori dalam penelitian. *Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(1), 49–58.
- Suryanti, A., Putra, I. N. A. S., & Nurrahman, F. (2021). Pengembangan media pembelajaran energi alternatif berbasis multimedia interaktif. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia*, 11(2), 28–40. https://doi.org/10.23887/jurnal_tp.v11i2.651
- Suseno, P. U., Ismail, Y., & Ismail, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran matematika video interaktif berbasis multimedia. *Jambura Journal of Mathematics Education*, 1(2), 59–74. <https://doi.org/10.34312/jmathedu.v1i2.7272>
- Syafila, A. E., & A'yun, D. Q. (2024). Analisis eksplorasi konsep pendidikan konstruktivis dalam pembelajaran berbasis proyek. *Jurnal Media Akademik*, 2(12), 1–23. <https://doi.org/10.62281/v2i12.1175>
- Ulfa, N., Az-Zahra, N., Saputra, F. I., & Ervina. (2025). Analisis efektivitas media interaktif dalam meningkatkan partisipasi belajar siswa pada pembelajaran agama Islam di era digital. *CARONG: Jurnal Pendidikan, Sosial dan Humaniora*, 2(2), 649–659. <https://doi.org/10.62710/7ngxap43>
- Waruwu, A. B. C., & Sitinjak, D. (2022). Penggunaan multimedia interaktif dalam meningkatkan minat belajar siswa pada pembelajaran kimia. *Jurnal Pendidikan MIPA*, 12(2), 298–305. <https://doi.org/10.37630/jpm.v12i2.589>
- Wulandari, R., Alfiriani, A., & Darman, R. A. (2023). Pengembangan media pembelajaran berbasis *Articulate Storyline* pada mata pelajaran dasar desain grafis kelas X RPL SMK Adikarya Ranah Pesisir. *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI*, 10(4), 259–267.
- Zhelmico, H. A., & Wibawa, S. C. (2020). Pengembangan media pembelajaran multimedia interaktif pada mata pelajaran dasar desain grafis di SMK Negeri 1

Mojokerto. *IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education*, 5(1), 1–12.

<https://doi.org/10.26740/it-edu.v5i1.34850>

