

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
KATA PENGANTAR.....	ii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah	9
1.4 Rumusan Masalah	9
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	10
BAB II KAJIAN TEORI	11
2.1 Kajian Teoritis	11
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	11
2.1.2 Pengertian <i>Virtual Tour</i>	16
2.1.3 Pembelajaran Informatika	22
2.1.4 Sistem Komputer.....	23
2.1.5 <i>Website</i>	26

2.1.6 3Sixty	27
2.2 Penelitian Relavan	30
2.3 Kerangka Berpikir	33
2.4 Disain Produk	34
BAB III METODE PENELITIAN	36
3.1 Metode Penelitian	36
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.3 Responden/Subjek/Objek Penelitian	37
3.4 Model Pengembangan	37
3.5 Rancangan Produk	43
3.6 Prosedur Penelitian	48
3.7 Bahan dan Instrumen Penelitian	57
3.8 Teknik Analisis Data	61
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Deskripsi Produk Pengembangan	66
4.2 Tahapan Penelitian dan Pengembangan Produk	68
4.3 Uji Fungsional Produk	92
4.4 Uji Validitas Produk	99
4.5 Uji Akseptabilitas Produk	104
4.6 Pembahasan dan Temuan Penelitian	107
4.7 Keterbatasan Penelitian	111
BAB V PENUTUP	112
5.1 Kesimpulan	112

5.2 Implikasi.....	113
5.3 Saran.....	114
DAFTAR PUSTAKA.....	115
DAFTAR LAMPIRAN	119
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	165

