

DAFTAR PUSTAKA

- Aida, *et al.*, (2021). Pemanfaatan Canva untuk Mendukung Media Pembelajaran Online Siswa Siswi SMK Mahardika Karangploso Malang di Masa Pandemi. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Vol. 1 No. 2*
- Alia, P. A., Prayogo, J. S., Kriswibowo, R., Setyawan, A. budi, & Febriana, R. W. (2024). Pengembangan Keterampilan Desain Interaktif Dan Serbaguna Dalam Era Society 5.0 Dengan Menggunakan Canva. *Jurnal Pengabdian Kolaborasi Dan Inovasi IPTEKS*, 2(3), 977–982. <https://doi.org/10.59407/jpki2.v2i3.864>
- Alfatih, A. M., Jannah, H., & Raharjo, R. (2024). *Pemanfaatan Aplikasi Canva sebagai Media Pembelajaran Multimedia Interaktif di Madrasah Ibtidaiyah (Enim ,2023)*. 128–141. <https://doi.org/10.30762/sittah.v5i2.2710>
- Amrina, Adam Mudinillah, and Ahmad Hafiz. 2021. “Pemanfaatan Aplikasi Canva Pada Pembelajaran Kitabah Di SMPIT Brilliant Batusangkar Kelas 7.” *Jurnal Pendidikan Bahasa Arab* 3(2): 90–105.
- Anggraini, P. D., & Wulandari, S. S. (2020). Analisis Penggunaan Model Pembelajaran Project Based Learning Dalam Peningkatan Keaktifan Siswa. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 292–299. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n2.p292-299>
- Anissa, F. N., & Limbong, A. M. N. (2024). *Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Canva untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas VII di SMP Islam Tambora*. 1(1), 33–43.
- Fadhilah, F. H., Ardianti, S. D., & Kuryanto, M. S. (2021). Efektivitas Aplikasi Zoom dalam E-learning terhadap Minat Belajar Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal PAJAR (Pendidikan dan Pengajaran)*, 5(6), 1657-1664.
- Hake, R. R. (1999). *Analyzing Change/Gain Scores*. USA: Dept of Physics Indiana University
- Hamid, A., Anak, L., Tamin, N., Maslan, A., & Darmawan, A. S. (2025). *Development of Conventional Lathe Machine User Manual by Using Augmented Reality Frameworks*. 9(May), 1050–1058.
- Harahap, A., Setiawan Wibowo, T., Sitopu, J. W., & Solehuddin, M. (2022). Penggunaan Dan Manfaat Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Ditingkat Madrasah Tsanawiyah The Use And Benefits Of The Canva

- Application As A Learning Medium At The Tsanawiyah Madrasah Level. *Jurnal Pembelajaran Dan Matematika SIGMA (JPMS)*, 8(1), 75–80. Hassan, S. . A., Abidin, Z., & Hassan, Z. (2021). Keberkesanan Pembelajaran dan Pengajaran Dalam Talian (E- Pembelajaran) Terhadap Pembelajaran Pelajar di Kolej Komuniti Hulu Langat. *International Journal of Humanities Technology and Civilization (IJHTC)*, 2(10).
- Hidayat SMP Negeri, F., Jl Cihanjuang No, P., Rahayu, C., Parongpong, K., Bandung Barat, K., Nizar SMAN, M., Jl Ir Juanda Jl Dago Pojok, B. H., Coblong, K., Bandung, K., & Barat, J. (2021). *Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning*. 28–37.
- Hidayati, R. (2016). Media Pembelajaran. *Bintang Sutabaya*, 1154.
- Industri, D. A. N., Era, M., & Industri, R. (2021). *Studi Keselarasan Pembelajaran Cnc / Cam Pada Lptk ,. 18(1)*, 111–120.
- Ismail. (2021). Pengembangan Sistem Pembelajaran Kreatif, Inovatif, dan Produktif Bagi Guru Dalam Meningkatkan Kompetensi. *Jurnal Serambi PTK*, VIII(5), 479–488.
- Junaedi, S. (2021). Aplikasi canva sebagai media pembelajaran daring untuk meningkatkan kemampuan kreatifitas mahasiswa pada mata kuliah English for information communication and technology. *Bangun Rekaprima*, 7(2), 80–89.
- Kreatif, P., & Kolaboratif, D. A. N. (2023). *PEMANFAATAN APLIKASI CANVA SEBAGAI MEDIA VIDEO*. 6, 247–257.
- Mila, N., & Alisyahbana, A. (2021). Efektivitas Pemanfaatan Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring. *Prosiding Penelitian*, 181–188.
- Nurwahidah, C. dhien, Zaharah, & Sina, I. (2021). Media Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Mahasiswa. *Rausyan Fikr*, 17(1), 118–127.
- Nurwinda, Khaedar, M., Cayati, & Fitriana HS, E. (2022). Pengaruh Media Video Pembelajaran Terhadap Hasil Belajar IPA Kelas V Sd Negeri 188 Tanrongi Kabupaten Wajo. *(JKPD) Jurnal Kajian Pendidikan Dasar*, 7(1), 36–44.

- Pelangi, G. (2020). Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA. *Jurnal Sasindo Unpam*. 8(2),81-82.
- Puji Astuti, S. (2021). Pengembangan Media Canva Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Listrik Statis. *Navigation Physics : Journal of Physics Education*, 3(1), 8–15.
- Putri, D. A., & Deri, V. M. (2025). *TOFEDU : The Future of Education Journal Development of Interactive Learning Media Using Canva Application in IPAS Subject for Grade V at SDN 16 Sitiung*. 4(7), 3373–3384.
- Rahmah, R. N., Rejeki, T., & Sari, V. P. (2025). Pemanfaatan Canva Dalam Pembelajaran Interaktif : Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Di Sekolah. *Procceeding International Seminar On Islamic Studies*, 6(1), 441–450.
- Rahmatullah. 2020. Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*. Vol. 12 No. 2
- Safii, M., & Hidayatullah, R. S. (2024). Pengaruh Media Canva Terhadap Kompetensi Abad 21 Pada Kurikulum Merdeka Belajar Teknik Pemesinan Di Smk Negeri 7 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin*, 13(02), 1–7.
- Sriadhi. (2018). Instrumen penilaian Multimedia Pembelajaran v.2.2. Retrieved Agustus 09 2022
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Suharsaputra, U. (2022). Kepemimpinan inovatif pendidikan. *Indonesian Journal Of Education and Humanity*, 2(4), 108–113.
<http://ijoehm.rcipublisher.org/index.php/ijoehm/article/view/34>
- Susanto, S. (2023). *Jurnal Tarbiyah Jamiat Kheir*. 1(1), 51–60.
- Syahrir, A. P., Zahirah, S. P., & Salamah, U. (2023). Pemanfaatan Aplikasi Desain Grafis Canva dalam Pembelajaran Multimedia di SMA Negeri 1 Taman. *Prosiding Seminar Nasional*, 1, 732–742.
- Syaparuddin, S., & Elihami, E. (2020). Peningkatan Motivasi Belajar Siswa Melalui Video. *Jurnal Edukasi Nonformal*, 1(1), 187– 200.
- Tanjung, R. ., & Faiza, D. (2019). Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata

Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika. *VoteTEKNIKA: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, 7(2), 7985.

Triningsih, D. E. (2021). Penerapan Aplikasi Canva untuk Meningkatkan Kemampuan Menyajikan Teks Tanggapan Kritis Melalui Pembelajaran Berbasis Proyek. *Cendekia*, 15(1), 128–144.

Vikri Iqbal, M., Abdillah, H., Fawaid, M., Abizar, H., & Supriyatna, D. (2022). Model media pembelajaran dengan penggunaan aplikasi simulasi mesin bubut sebagai penunjang belajar siswa di SMK. *Vocational Education National Seminar (VENS)*, 25, 90–95.
<https://jurnal.untirta.ac.id/index.php/VENS/article/view/15742/9009>

Waruwu, M. (2024). Metode Penelitian dan Pengembangan (R&D): Konsep, Jenis, Tahapan dan Kelebihan. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 9(2), 1220–1230.
<https://doi.org/10.29303/jipp.v9i2.2141>

Zebua, N. (2023). Potensi Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Praktis Bagi Guru Dan Peserta Didik. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 2(1), 229–234.