

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.6.1 Manfaat Secara Teoritis	6
1.6.2 Manfaat Secara Praktis.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
2.1 Kajian Teoritis	8
2.1.1 Pengertian Analisis.....	8
2.1.2 Menggambar	9
2.1.3 Aplikasi Ibis Paint X.....	12
2.1.4 Busana Pesta Malam	33
2.2 Penelitian yang Relevan	35
2.3 Kerangka Berfikir	37
2.4 Pertanyaan Penelitian.....	37
BAB III METODE PENELITIAN	39
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	39

3.1.1 Lokasi Penelitian.....	39
3.1.2 Waktu Penelitian.....	39
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian.....	39
3.3 Metode Penelitian.....	40
3.4 Prosedur Penelitian.....	41
3.5 Defenisi Operasional	42
3.6 Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	42
3.7 Uji Kesepakatan Pengamat.....	52
3.8 Teknik Analisis Data	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Deskripsi Data Penelitian dan Hasil Penelitian	55
4.2 Hasil Analisis Kemampuan Siswa Kelas X Dalam Menggambar Busana Pesta Menggunakan Aplikasi Ibis Paint X di SMK Swasta Citra Harapan Jaya Medan.....	56
4.2.1 Uji Kesepakatan Pengamat.....	56
4.2.2 Hasil Pengamatan	57
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
BAB V PENUTUP	68
5.1 Kesimpulan.....	68
5.2 Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA	71
LAMPIRAN.....	74

