

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terhadap 30 siswa kelas X Tata busana di SMK Swasta Citra Harapan Jaya Medan mengenai kemampuan siswa dalam menggambar busana pesta menggunakan aplikasi Ibis Paint X, maka dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

1. Kemampuan siswa dalam menggambar busana pesta menggunakan aplikasi Ibis Paint X memperoleh nilai sempurna dan nyaris sempurna pada beberapa indikator, khususnya yaitu indikator model garis leher sabrina, garis kupnat, bentuk, dan warna. Sehingga secara keseluruhan berdasarkan rata-rata yang didapat dari hasil data penilaian pengamat, kemampuan menggambar siswa berada dalam kategori “sangat baik”, dengan nilai presentase sebesar 37%. Hal ini menunjukkan bahwa sebagian besar siswa telah mampu menggambar busana pesta dengan menggunakan aplikasi Ibis Paint X.
2. Pada aspek tema desain (glamour look), siswa mampu menunjukkan ciri khas busana pesta malam melalui pemilihan model garis leher, garis kupnat, dan bentuk rok.
3. Pada aspek unsur desain, sebagian besar siswa mampu menggunakan garis desain seperti garis lengkung dan garis arsir dengan baik, juga pemilihan warna yang harmonis dengan gambar busana.

4. Hasil uji kesepakatan antar pengamat menggunakan ANOVA satu jalur dengan taraf signifikan 5% dan $DK = 5 : 24$, diperoleh $F_{\text{tabel}} = 2,62$ sehingga diketahui $F_{\text{hitung}} < F_{\text{tabel}}$ ($0,000740558517 < 2,62$), sehingga dapat disimpulkan bahwa tidak terdapat perbedaan yang berarti dari hasil pengamatan kemampuan siswa dalam menggambar busana pesta menggunakan aplikasi Ibis Paint X siswa kelas X di SMK Swasta Citra Harapan Jaya Medan.
5. Penggunaan aplikasi Ibis Paint X terbukti membantu siswa dalam menggambar busana pesta secara digital, walaupun masih diperlukan beberapa penguasaan lebih dalam memanfaatkan fitur teknis seperti penggunaan layer, kuas, dan pewarnaan digital.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, penulis menyampaikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Bagi guru, diharapkan dapat memberikan pendampingan yang lebih intensif dalam penguasaan aplikasi menggambar digital seperti aplikasi Ibis Paint X.
2. Bagi siswa, diharapkan agar terus mengasah keterampilan menggambar busana secara digital dengan memanfaatkan berbagai macam fitur-fitur yang telah tersedia di dalam aplikasi, supaya mampu menghasilkan gambar busana yang kreatif dan profesional.
3. Bagi sekolah, disarankan untuk menyediakan fasilitas pendukung seperti

tablet digital, *stylus pen*, dan pelatihan singkat tentang aplikasi menggambar guna menunjang proses belajar siswa secara optimal.

