

ABSTRAK

Roma Khairani Ritonga: Pengembangan Media Pembelajaran *E-Booklet* Menggambar Macam-Macam Pola Lengan Untuk Siswa Kelas X SMKS Putra Anda Binjai. Program Studi Pendidikan Tata Busana, Jurusan Pendidikan Kesejahteraan Keluarga. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan, 2026.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya pemahaman peserta didik dalam menggambar macam-macam pola lengan di kelas X SMKS Putra Anda Binjai. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui proses pengembangan media pembelajaran *e-booklet* menggambar macam-macam pola lengan dan untuk mengetahui kelayakan pengembangan media pembelajaran *e-booklet* menggambar macam-macam pola lengan di kelas X SMKS Putra Anda Binjai.

Metode yang digunakan adalah *Reasearch and Development* (R&D) dengan mengadopsi model pengembangan 4D yang terdiri dari 4 tahapan yaitu: Tahap pendefinisian (*define*) dilakukan analisis awal, analisis peserta didik dan guru, analisis tugas, analisis konsep dan analisis tujuan. Tahap perancangan (*design*) ini bertujuan untuk merancang media yang terdiri dari pemilihan media, pemilihan format dan rancangan awal. Pada tahap pengembangan (*Development*) memiliki tujuan untuk menghasilkan produk akhir dengan melakukan validasi ahli materi, validasi ahli media, revisi produk, uji coba lapangan oleh peserta didik dan guru. Tahapan terakhir yaitu penyebaran (*dessiminate*) dengan dilakukan penyebaran produk terbatas di kelas X SMKS Putra Anda Binjai.

Hasil penelitian dan pengembangan ini adalah untuk menghasilkan produk akhir yaitu media pembelajaran *e-booklet* menggambar macam-macam pola lengan. berdasarkan hasil validitas ahli materi diperoleh rata-rata 4,5 dengan kategori “sangat valid” dan ahli media diperoleh rata-rata 4,35 dengan kategori “sangat valid”. Hasil uji coba pada kelompok kecil diperoleh 87,63% dengan kategori “sangat layak”, pada hasil uji coba kelompok sedang diperoleh 93,18% dengan kategori “sangat layak” dan hasil uji coba kelompok besar diperoleh hasil 93,48% dengan kategori “sangat layak”. Sedangkan hasil uji kelayakan oleh guru diperoleh skor 100% dengan kategori “sangat layak”. Maka, berdasarkan hasil penelitian tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran *e-booklet* menggambar macam-macam pola lengan sudah layak digunakan sebagai media pembelajaran di kelas X SMKS Putra Anda Binjai.

Kata Kunci : Penelitian dan Pengembangan, media pembelajaran, *e-booklet*, pola lengan.

ABSTRACT

Roma Khairani Ritonga: Development of an E-Booklet Learning Resource on Drawing Various Sleeve Patterns for 10th-Grade Students at SMKS Putra Anda Binjai. Fashion Design Education Program, Department of Family Welfare Education. Faculty of Engineering. University of Medan, 2026.

This study was motivated by the students' lack of understanding in drawing various sleeve patterns in the 10th grade at SMKS Putra Anda Binjai. This study aims to identify the process of developing an e-booklet learning resource for drawing various sleeve patterns and to assess the feasibility of developing such an e-booklet learning resource for Grade 10 students at SMKS Putra Anda Binjai.

The method used is Research and Development (R&D), adopting the 4D development model consisting of four stages: The definition stage (define) involves initial analysis, analysis of students and teachers, task analysis, concept analysis, and objective analysis. The design stage aims to design the media, which includes media selection, format selection, and initial design. The development stage aims to produce the final product by conducting subject matter expert validation, media expert validation, product revision, and field testing by students and teachers. The final stage is dissemination, involving the limited distribution of the product in Grade 10 at SMKS Putra Anda Binjai.

The result of this research and development was a final product: an e-booklet learning media for drawing various sleeve patterns. Based on the validity assessment by a material expert, an average score of 4.50 was obtained (categorized as "very valid"), and from a media expert an average score of 4.35 was obtained (categorized as "very valid"). The small-group trial yielded 87.63% (categorized as "very feasible"), the medium-group trial yielded 93.18% (categorized as "very feasible"), and the large-group trial yielded 93.48% (categorized as "very feasible"). The teacher's feasibility assessment resulted in a score of 100% (categorized as "very feasible"). Therefore, based on these results, it can be concluded that the e-booklet learning media for drawing various sleeve patterns is feasible to use as a learning medium for Grade X at SMKS Putra Anda Binjai.

Keywords: Research and Development, learning media, e-booklet, sleeve patterns.