

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2. 1 TUJUAN PEMBELAJARAN MENGGAMBAR MODE	24
GAMBAR 2. 2 LOGO APLIKASI IBIS PAINT X.....	26
GAMBAR 2. 3 TAMPILAN AWAL APLIKASI IBIS PAINT X.....	27
GAMBAR 2. 4 . PILIHAN KANVAS	28
GAMBAR 2. 5 TOOL LAYAR UTAMA.....	29
GAMBAR 2. 6 JENDELA PILIHAN ALAT	30
GAMBAR 2. 7 TAMPILAN GALERI SAYA	31
GAMBAR 2. 8 LAYAR PILIHAN KANVAS	32
GAMBAR 2. 9 LAYAR KANVAS BARU.....	33
GAMBAR 2. 10 TOOLBAR UTAMA	33
GAMBAR 2. 11 TOOLBAR UTAMA	34
GAMBAR 2. 12 FITUR TOOL	35
GAMBAR 2. 13 FITUR TOOL	36
GAMBAR 2. 14 INPUT PROPORSI.....	37
GAMBAR 2. 15 PROSES MEMBUAT SKETSA.....	38
GAMBAR 2. 16 PROSES MEMILIH WARNA & KUAS	39
GAMBAR 2. 17 MEMPERBAIKI SKETSA DESAIN	39
GAMBAR 2. 18 MEMBERI WARNA DASAR	40
GAMBAR 2. 19 SHADING (MEMBUAT BAYANGAN).....	41
GAMBAR 2. 20 MEMBUAT HIGHLIGHT (SOROTAN)	42
GAMBAR 2. 21 PEMBUATAN EFEK GELAP TERANG	42
GAMBAR 2. 22 MEMBERI WARNA PADA KULIT	43
GAMBAR 2. 23 MEMBUAT ARSIRAN RAMBUT	43
GAMBAR 2. 24 HASIL DESAIN BUSANA.....	44
GAMBAR 2. 25 BARCODE E-LKPD	44
GAMBAR 2. 26 TAKSONOMI PSIKOMOTORIK	47