

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Langkah-langkah penggunaan aplikasi IbisPaint X.....	57
Tabel 3. 1 Angket Analisis Kebutuhan Guru.....	71
Tabel 3. 2 Angket Analisis Kebutuhan Siswa	72
Tabel 3. 3 <i>Storyboard</i> Rancangan Video Tutorial.....	74
Tabel 3. 4 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Materi.....	77
Tabel 3. 5 Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Media	78
Tabel 3. 6 Kisi-kisi Angket Uji Kelayakan Produk	80
Tabel 3. 7 Skala <i>Guttman</i>	82
Tabel 3. 8 Skala <i>Likert</i>	82
Tabel 3. 9 Skala Penilaian Validasi Ahli Materi dan Media.....	83
Tabel 3. 10 Skala Penilaian Kelayakan Media Pembelajaran.....	83
Tabel 4. 1 Data Analisis Kebutuhan Guru.....	85
Tabel 4. 2 Data Analisis Kebutuhan Siswa	87
Tabel 4. 3 Capaian dan Tujuan Pembelajaran	90
Tabel 4. 4 Rancangan Awal Video Tutorial	94
Tabel 4. 5 Hasil Penilaian Ahli Materi	98
Tabel 4. 6 Hasil Penilaian Ahli Media	99
Tabel 4. 7 Hasil Persentase Validasi Oleh Ahli.....	100
Tabel 4. 8 Perbaikan Media Berdasarkan Validasi Ahli Materi	102
Tabel 4. 9 Perbaikan Media Berdasarkan Validasi Ahli Media.....	104
Tabel 4. 10 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	107
Tabel 4. 11 Hasil Uji Coba Kelompok Sedang.....	108
Tabel 4. 12 Hasil Uji Coba Kelompok Besar	110
Tabel 4. 13 Hasil Persentase Uji Coba Produk.....	111