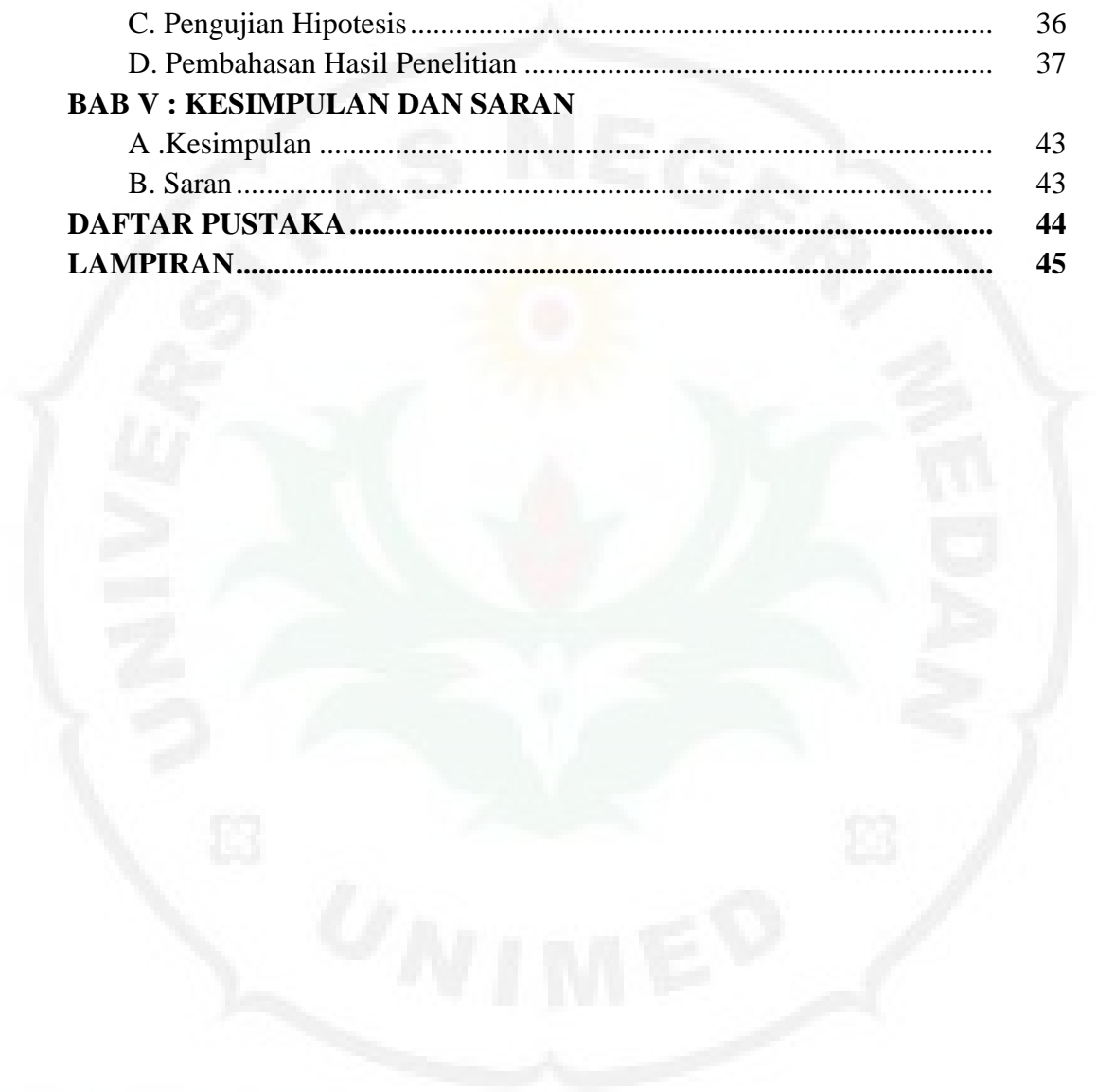


DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah.....	3
C. Pembatasan Masalah.....	4
D. Rumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian	4
F. Manfaat Penelitian	5
BAB II LANDASAN TEORITIS	
A. Kajian Teoritis	6
1. Hakikat Permainan Sepakbola	6
2. Hakikat Menggiring Bola	9
3. Hakikat Latihan.....	12
4. Latihan Lingkaran <i>Sprint</i>	17
5. Latihan <i>Relay Dribble</i>	18
6. Latihan <i>Slalom Dribble</i>	19
7. Latihan <i>Home Bass Drill</i>	21
8. Latihan <i>Boomerang With The Ball</i>	22
B. Kerangka Berpikir	23
C. Hipotesis.....	27
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	28
B. Populasi dan Sampel	28
C. Metode Penelitian	29
D. Desain Penelitian.....	29
E. Instrument Penelitian.....	31
F. Teknik Analisis Data	32
BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data Penelitian	34
B. Pengujian Persyaratan Analisis	35
1. Uji Normalitas.....	35
2. Uji Homogenitas	36

C. Pengujian Hipotesis	36
D. Pembahasan Hasil Penelitian	37
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
A .Kesimpulan	43
B. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN.....	45



THE
Character Building
UNIVERSITY