

## DAFTAR PUSTAKA

- Adin-Christie, J. (2022). *RSN: Fine Whitework: Techniques, projects and pure inspiration*. Search Press.
- Agustin, M. E., Abas, T., & Achdiani, Y. (2021). Pengembangan Program Pelatihan Kerajinan Sulam Dengan Teknik Beadpoint Stitch Di Sekolah Ibu. *FamilyEdu: Jurnal Pendidikan Kesejahteraan Keluarga* 7, 7(1), 1–8.
- Arsyad, & Azhar. (2021). *Media Pembelajaran* (5th ed.). Raja Grafindo Persada.
- Ayako Otsuka. (2019). *Whitework Embroidery: Learn the Stitches Plus 30 Step-by-Step Projects*. Stackpole Books.
- Azizah, I. A., & Sucahyo, I. (2022). Flipbook-Based Digital E-book Learning Media on Mechanical Wave Materials to Practice Critical Thinking Skills. *Prisma Sains : Jurnal Pengkajian Ilmu Dan Pembelajaran Matematika Dan IPA IKIP Mataram*, 10(3), 712. <https://doi.org/10.33394/j-ps.v10i3.5474>
- Derosya, K. (2018). *Berkreasi Aneka Bentuk Sulaman Sederhana*. Laksana.
- Dwijanti, M. P., & Novida, M. P. (2016). *Guru pembelajar modul paket keahlian tata busana SMK kelompok kompetensi C: produksi busana rumah, pengembangan kurikulum*.
- Dyah Nur Fauziyah, & Anistyasari, Y. (2020). Studi Literatur Pengaruh Implementasi Media E-Book Terhadap Motivasi Belajar Dan Respon Siswa Pada Pendidikan Tinggi. *IT-Edu: Jurnal Information ...*, 05, 406–416. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/view/37758%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/it-edu/article/download/37758/33401>
- Fatirul, A., & Walujo, D. A. (2022). *Metodologi Penelitian Pengembangan (R&D) dalam Pendidikan*. Pascal Books.
- Ferania, M., & Wardani, K. W. (2022). Pengembangan Media Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(November), 489–499.

Fuad, N. (2016). *Mengenal Ebook dan Bagaimana Membacanya di Perangkat Android dan PC: Berbagai Pilihan Ebook Store dan Cara Membeli Ebook, serta Mengatasi Batasan Tertentu dalam Membaca Ebook*. Nur Fuad.

Illyyun, N. H., & Yuniati, M. (2025). *Pengembangan Media Ajar E-Book Menggambar Bagian-Bagian Busana Elemen Gambar Mode Pada Siswa Kelas Xi Smk Negeri 2 Lamongan*. 14(1), 19–23.

Indrawan, I. P. E., Kristiyanti, N. N. E., Agustini, K., & Sudatha, I. G. W. (2023). E-Book Media Trends In The Learning Process At School. *Indonesian Journal of Educational Development (IJED)*, 4(3), 327–335.

Kokasih. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar*. Bumi Aksara.

Kurnia, N. (2018). *Kreasi Sulaman dan Bordiran. Mataram: Caraka Darma Aksara*.

Kurniati, M. S., Irmayanti, S. P., & Nurhijrah, S. P. (2022). *Teknik Menghias Kain*. Penerbit P4I.

Listiani, S., Suryawati, Zahra, E. L., & Putri, V. U. G. (2025). *Penilaian Media Pembelajaran Modul Sustainable Fashion Upcycle Dan Recycle*. 18(1), 52–57.

Magdalena, I. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. CV Jejak (Jejak Publisher).

Natalia, I. A. G. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar E-Book Berbasis Stl ( Scienc Technology Literacy ) Dalam Menguatkan Literasi Siswa*. 7(4), 1476–1485. <https://doi.org/10.35931/am.v7i4.2568>

Paso, A. Y., Nurzaelani, M. M., Wiranata, A., & Fatonah, U. (2024). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasi E-Book. *Edukha*, 5(1), 30–34.

Pratama, A. D.; Kurniawati, D. (2021). Pemanfaatan Canva sebagai Media Pembelajaran Digital. *Jurnal Pendidikan Dan Teknologi*, 3(3), 45–52.

Purba, O. N., Saragih, S. R. D., Sari, I. P., Syahriani, N., Suciati, R. T., Susmita, D. F., & Maharani, S. (2023). Media Pembelajaran Digital Book Berbasis Kvisoft Flipbook Maker. In *PT. Literasi Nusantara Abadi Group*.

Rahmawati, R., & Fikroh, R. A. (2022). Pengembangan Video Animasi Adobe After Effect Berbasis Audiovisual Pada Kelas Xi. *Spin Jurnal Kimia & Pendidikan Kimia*, 4(2), 121–132. <https://doi.org/10.20414/spin.v4i2.5320>

Retnasari, D., & Nurlita, A. A. (2024). Development of an Entrepreneurship E-Book with a Realistic Approach to Improve Student Fashionpreneurship Competence. *Journal of Research and Educational Research Evaluation*, 13(2), 180–189.

Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2023). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development (R&D)–Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian*.

Sa'adah, R. N. (2022). *Metode Penelitian R&D (Research and Development): Kajian Teoretis dan Aplikatif*.

Saefullah, I. (2017). *Membuat Buku Digital Mandiri*. Kainoe Books.

Salam, S., & Muhaemin, M. (2020). *Pengetahuan dasar seni rupa*. Badan Penerbit UNM.

Saragih, H. (2022). *Pengembangan E-Modul Pada Pembuatan Hiasan Dengan Teknik Sulaman Inggris Pada Taplak Meja Siswa Kelas Xi Tata Busana Smk Negeri Seni Dan Budaya Pematang Raya*. Universitas Negeri Medan.

Septiyaningsih, R. (2023). *Media Pembelajaran Menunjang Kemampuan Belajar Peserta Didik*. Cahya Gani Recovery.

Slamet, F. A. (2022). *Model Penelitian Pengembangan (R n D)* (R. Risdiantoro (ed.)). Institut Agama Islam Sunan Kalijogo Malang.

Sugiyono. (2023). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (Sutopo (ed.); 2nd ed.). Alfabeta.

Sugiyono, P. D. (2022). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet. Sugiyono. *Remaja Rosdakarya*. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324>, 4.

Suhada, D., Riski, M., Anwar, S., & Jasiah, J. (2025). Studi Literature: Perkembangan Dan Dampak Penggunaan E-Book Dalam Dunia Pendidikan. *Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan*, 3(4), 5213–5221. <https://doi.org/10.31004/jerkin.v3i4.1188>

Syarif, S. F., Dwi, A., & Janata, P. (2024). *Vocational Education National Seminar ( VENS ) Transformasi Pendidikan Vokasional: Strategi Peningkatan Kompetensi Guru SMK melalui Teknologi di Era Revolusi Industri 4 . 0*. 1–4.

Taufik, A.; Suparman, S. (2020). Pengaruh Kombinasi Warna Pada Media Pembelajaran Terhadap Kenyamanan Membaca Siswa. *Jurnal Pendidikan*, 15(2), 45–52.

Wardoyo, S., Damayanti, J., Diera, G., Melkior, A., & Muslim, A. B. (2024). *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Pengaruh Pendidikan Vokasional terhadap Kesiapan Kerja Lulusan SMK*. 6(6), 6803–6810.

Wesnina, & Nisa, N. (2023). *Sulaman Putih dan Sulaman Berwarna*. Eureka Media Aksara.

Yuliarma, Y. (2016). *The Art of Embroidery Designs: Mendesain Motif Dasar Bordir dan Sulaman*. Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia).

Yumnah, S. (2021). *Media Pembelajaran*. Literasi Nusantara.