

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR DIAGRAM	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Ruang Lingkup.....	6
1.4 Batasan Masalah	7
1.5 Rumusan Masalah	7
1.6 Tujuan Penelitian.....	7
1.7 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Media Pembelajaran.....	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran	10
2.1.3 Fungsi Media Pembelajaran	11
2.1.4 Klasifikasi Media Pembelajaran	11
2.1.5 Dasar Pemilihan Media	11
2.2. Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	12
2.2.1 Pengertian Multimedia Pembelajaran Interaktif	12
2.2.2 Karakteristik Multimedia Pembelajaran Interaktif.....	13
2.3 Google Sites.....	14
2.3.1 Pengertian Google Sites	14
2.3.2 Pemanfaatan Google Sites	15
2.4 Kelayakan Media Pembelajaran	18

2.5 Berpikir Kritis	19
2.5.1 Pengertian Berpikir Kritis	19
2.5.2 Keterampilan Berpikir Kritis	20
2.5.3 Indikator Keterampilan Berpikir Kritis.....	20
2.6 Materi Usaha dan Energi	22
2.6.1 Usaha	22
2.6.2 Energi	24
2.6.3 Daya	29
2.6.4 Aplikasi Hukum Kekekalan Energi Mekanik.....	31
2.7 Penelitian yang Relevan	32
2.8 Kerangka Berpikir.....	34
BAB III METODE PENELITIAN	37
3.1 Lokasi Dan Waktu Penelitian	37
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	37
3.3 Desain Penelitian	37
3.4 Definisi Operasional.....	37
3.5 Instrumen Penelitian	38
3.5.1 Instrumen Validasi.....	38
3.5.2 Instrumen Kepraktisan	39
3.5.3 Instrumen Efektivitas	39
3.5.4 Instrumen Pengambilan Data	39
3.6 Teknik Pengumpulan Data	40
3.7 Prosedur Penelitian.....	41
3.7.1 <i>Analysis</i> (Analisis)	44
3.7.2 <i>Design</i> (Perancangan)	44
3.7.3 <i>Development</i> (Pengembangan).....	49
3.7.4 <i>Implementation</i> (Penerapan)	49
3.7.5 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	50
3.8 Analisis Data.....	50
3.8.1 Analisis Kevalidan Media Pembelajaran Interaktif.....	51
3.8.2 Analisis Kepraktisan Media Pembelajaran Interaktif	52
3.8.3 Analisis Keefektifan Media Pembelajaran Interaktif.....	52
3.8.4 Analisis Ketuntasan Belajar Siswa.....	54

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Hasil Penelitian.....	55
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	55
4.1.2 Hasil Evaluasi Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	59
4.1.3 Tahap Perancangan (<i>Design</i>).....	60
4.1.4 Hasil Evaluasi Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	71
4.1.5 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	72
4.1.6 Hasil Evaluasi Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	78
4.1.7 Tahap Implementasi/ Penerapan (<i>Implementation</i>).....	79
4.1.8 Hasil Evaluasi Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	80
4.1.9 Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	80
4.1.10 Hasil Penilaian Kepraktisan Media Pembelajaran	81
4.1.11 Hasil Penilaian Keefektifan Media Pembelajaran	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran.....	88
DAFTAR PUSTAKA.....	89
LAMPIRAN.....	93

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Berpikir	36
Gambar 3.1 Model Pengembangan ADDIE	42
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian	43



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Indikator keterampilan berpikir kritis	20
Tabel 3.1 Tampilan Storyboard Media Pembelajaran	44
Tabel 3.2 Ketentuan Butir Penilaian	51
Tabel 3.3 Perhitungan data skor dan presentase.....	51
Tabel 3.4 Uji kepraktisan dari respon siswa.....	52
Tabel 3.5 Tabel pembagian skor N-gain	53
Tabel 3.6 Klasifikasi Nilai Effect Size	54
Tabel 4.1 Analisis Kurikulum	58
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> Media Pembelajaran Interaktif	62
Tabel 4.3 Hasil Evaluasi dari Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	71
Tabel 4.4 Hasil Validasi Oleh Ahli Materi	73
Tabel 4.5 Hasil Revisi Oleh Ahli Materi.....	75
Tabel 4.6 Hasil Validasi Oleh Ahli Media	76
Tabel 4.7 Hasil Evaluasi dari Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	78
Tabel 4.8 Hasil Kepraktisan Oleh Guru	81
Tabel 4.9 Hasil Kepraktisan Oleh Siswa	83

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara Guru.....	93
Lampiran 2. Lembar Angket Validasi Ahli Materi.....	118
Lampiran 3. Lembar Angket validasi Ahli Media	130
Lampiran 5. Lembar Angket Respon Siswa	134
Lampiran 6. Lembar Angket Respon Guru.....	143
Lampiran 7. Soal pretest dan posttest.....	155



THE
Character Building
UNIVERSITY