

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Program Latihan Memukul <i>Spike</i> Ke Dinding.....	48
2. Program Latihan Pukulan <i>Spike</i> Ke Arah Sudut.....	52
3. Data <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test Smash</i> Bola Voli	56
4. Perhitungan <i>Z-Scor</i>	58
5. Mencari Rata rata Simpangan Baku	60
6. Uji Normalitas.....	63
7. Uji Homogenitas	66
8. Pengujian Hipotesis	68

