

REFERENCES

- Abidin, D., Mayasari, N., Muamar, A., Satria, E., & Aziz, F. (2023). Development of Android-Based Interactive Mobile Learning to Learn 2D Animation Practice. *Jurnal Scientia*, 12(01), 138-142.
- Al Fuad, Z. (2016). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Minat Belajar Siswa Kelas I SDN 7 Kute Panang. *Jurnal Tunas Bangsa*.
- Anggraeni, R. D., Dan Kustijono, R. (2013). Pengembangan Media Animasi Fisika Pada Materi Cahaya Dengan Aplikasi Flash Berbasis Android. *Jurnal Penelitian Fisika Dan Aplikasinya (JPFA)*
- Anggraini, L., Lestari, S. R., & Handayani, N. (2019). Pengembangan multimedia interaktif biologi berbasis Adobe Flash CS6 pada materi sistem sirkulasi manusia kelas XI MIPA SMA Nasional Malang. *Jurnal Pendidikan Biologi*, 10(2), 85-91.
- Anidityas, N.A., Utami, N.R., & Widiyaningrum, P. (2012). Penggunaan Alat Peraga Sistem Pernapasan Manusia pada Kualitas Belajar Siswa SMP Kelas VIII. *Unnes Science Education Journal*, 1(2), 60-69.
- Ani, W. V. (2025). Peranan Guru Sebagai Fasilitator Dalam Perkembangan Peserta Didik. *Inklusi: Jurnal Pendidikan Islam Dan Filsafat*, 1(02), 51-60.
- Astuti, I. A. D., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan media pembelajaran fisika mobile learning berbasis android. *Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1), 57-62.
- Apsari, P. N., & Rizki, S. (2018). Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Pada Materi Program Linear. *AKSIOMA: Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 7(1), 161-170.
- Arikunto, S. (2014). Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik. Jakarta : rineka cipta.
- Arzyad, A. (2008). Media Pembelajaran. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Asyar, Rayandra. (2012). Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Arsyad, Azhar. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta: Rajawali Pers.
- Batubara, H. H., Sumantri, M. S., & Marini, A. (2022). Developing an Android-Based E-Textbook to Improve Learning Media Course Outcomes. *International Journal of Interactive Mobile Technologies*, 16(17).

- Chairunnisa, C. (2019). *Pengembangan mobile learning berbasis android pada konsep sistem sirkulasi* (Bachelor's thesis, Jakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan UIN Syarif Hidayatullah).
- Campbell, N. A., Reece, J. B., & Mitchell, L. G. (2000). *Biology* (5th ed.). Addison Wesley Longman.
- Efendi, A. Y. (2022). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android pada Materi Persamaan Kuadrat Bagi Peserta Didik Kelas XI SMK Negeri 2 Padang* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Padang).
- Fahri, A. (2022). Smart Apps Creator (Sac) Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Sejarah Di Smait Insan Mulia Boarding School. *Jurnal Ilmiah Wuny*, 4(2).
- Faqih, M. (2020). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Dalam Pembelajaran Puisi. *Jurnal Konfiks*.
- Fatikasari, R., Matius, B., & Junus, M. (2020). Hasil belajar kognitif peserta didik melalui penerapan model pembelajaran inkuiri berbantuan media simulasi PHET Kelas XI IPA SMA Negeri 1 Anggana materi fluida statis. *Jurnal Literasi Pendidikan Fisika (JLPF)*, 1(01), 65-72.
- Fatmawati, F., Yusrizal, Y., & Hasibuan, A. M. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis aplikasi android untuk meningkatkan hasil belajar IPS siswa. *Elementary School Journal Pgsd Fip Unimed*, 11(2), 134-143.
- Fitriani, A., Mulyani, S., & Widodo, A. (2023). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Smart Apps Creator pada Materi Biologi. *Jurnal Penelitian Pendidikan Sains*, 12(1), 1-10.
- Ghani, S., & Maslikhah, M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Melalui Smart Apps Creator Berbasis Android pada Mata Pelajaran IPA. *MODELING: Jurnal Program Studi PGMI*, 10(1), 300-313.
- Gusniawati, A., & Yohanie, D. D. (2025). Inovasi Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Bgusniaerbasis Android Pada Materi Statistika. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Citra Bakti*, 12(3), 689-700.
- Hartati & Muhammad, Z. (2019). Pengembangan Buku Panduan Menulis Teks Eksplanasi Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Siswa Kelas V SDN Sidomulyo Kabupaten Purwokerto. *Joyful Learning Journal*, 8(4): 201-206.
- Hidayah, Y., & Hamonangan, R. P. (2024). Kesadaran digital melalui pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis android. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dan Teknologi Informasi (JIPTI)*, 5(1), 12-23.

- Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*.
- Kasman, K. (2021). Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia. *Akademika: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(01), 1-12.
- Khosiyah, M. (2019). Pengembangan Media Belajar Berbasis Android Pada Materi Tata Surya Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Elementa: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1(2).
- Kurniawan, D., & Dewi, S. V. (2017). Pengembangan perangkat pembelajaran dengan media screencast-o-matic mata kuliah kalkulus 2 menggunakan model 4-D Thiagarajan. *Jurnal Siliwangi: Seri Pendidikan*, 3(1).
- Kurniawan, D. E. (2018). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Android Terhadap Hasil Belajar Kognitif Siswa. *Jurnal Pendidikan Informatika*
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*.
- Larasati, D., Wrahatnolo, T., Rijanto, T., & Anifah, L. (2022). Pengembangan media pembelajaran Ispring Suite 9 berbasis android pada mata pelajaran dasar listrik dan elektronika di SMK Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11(1), 79-85.
- Lubis, D. A., Maulina, J., & Pohan, L. A. (2018). Pengembangan Multimedia Menggunakan Pendekatan Saintifik Pada Materi Larutan Elektrolit Dan Non Elektrolit. *Cheds: Journal Of Chemistry, Education, And Science*, 2(2), 11-21.
- Manggala, A. D., Prasasti, P. A. T., & Palupi, R. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Melalui Software Appy Pie Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Sub Tema Keseimbangan Ekosistem Kelas V SD/MI. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(1), 815-832.
- Muchson, A., & Widyartono, D. (2023). Janaka: Aplikasi Android Pembelajaran Menulis Teks Anekdote Kurikulum SMK Pusat Keunggulan. *Diglosia: Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*, 6(1), 165-178.
- Munir, M. (2012). Multimedia konsep & aplikasi dalam pendidikan. *Bandung: alfabeta*, 1-432.

- Nana, s. (2009). penilaian hasil belajar proses belajar mengajar . bandung: PT remaja rosdakarya.
- Nurainun, N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Smart Apps Creator 3 Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII SMP* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Riau).
- Nurseto, T. (2011). Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik. *Jurnal Ekonomi Dan Pendidikan*.
- Pratama, Y., Muchtar, Z., & Darmana, A. (2021). Develop an Android-Based Learning Media Integrated with a Scientific Approach to the Colligative Solution's Nature. *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE) Journal*, 4(1), 322-329.
- Purba, J., Situmorang, M., & Silaban, R. (2019). The Development And Implementation Of Innovative Learning Resource With Guided Projects For The Teaching Of Carboxylic Acid Topic. *Indian J Of Pharmaceutical Education And Research*.
- Purwanto, A. J., & Gita, R. S. D. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berdiferensiasi Berbasis Android. *Prismatika: Jurnal Pendidikan dan Riset Matematika*, 5(2), 131-142.
- Rahadi, D. R. (2014). Pengukuran Usability Sistem Menggunakan Use Questionnaire Pada Aplikasi Android. *JSI: Jurnal Sistem Informasi*.
- Rahmawati, T., & Partana, C. F. (2019). Pengaruh Media Pembelajaran Asam Basa Berbasis Android Terhadap Efikasi Diri Peserta Didik. *JTK (Jurnal Tadris Kimiya)*, 4(2), 147-156.
- Ritonga, N. (2016). Analisis kesulitan belajar pada materi pokok sistem pernapasan manusia di SMP Abdi Negara Asam Jawa. *Wahana Inovasi*, 5(2), 410-415.
- Saadah, R. N. & Wahyu . (2020). Metode Penelitian R&D. Malang : Literasi Nusantara
- Sadiman, Arief S., dkk. 2009. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, Arief S., Rahardjo, R., Haryono, A., & Rahardjito. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.

- Smaldino, Sharon E., Russell, James D., Heinich, Robert., & Molenda, Michael. (2012). *Instructional Technology and Media for Learning*. (Edisi ke-10). New Jersey: Pearson Education.
- Saputra, G. Y., Harjanto, A., & Ningsih, Y. A. (2020). Pengembangan media pembelajaran berbasis android untuk mata pelajaran fisika materi pokok energi di kelas X IPA 1 SMA Negeri 2 muara badak tahun ajaran 2019/2020. *Journal of Advances in Information and Industrial Technology*, 2(2), 10-24.
- Silaban, R., & Panggabean, M. V. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Kesetimbangan Kimia. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia (Journal Of Innovation In Chemistry Education)*.
- Silaban, R., Alexander, I. J., Panggabean, F. T. M., Simanjuntak, H., Nababan, J. L., & Sitorus, M. (2023). Development of Android-Based Learning as Interactive Learning Media in Reaction Rate Material on XI Class SMA Student. *International Journal of Computer Applications Technology and Research*.
- Silaban, R., Panggabean, F. T. M., Simanjuntak, H., & Sihombing, D. F. P. (2022). Android-Based Learning Media On Students' Learning Outcomes On Thermocymia Materials. *Jurnal Ilmu Pendidikan Indonesia*.
- Silitonga, Y. S., & Muchtar, Z. (2023) Development of Learning Media Integrated with Problem Based Learning Model Using Android-Based Application. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia (Journal of Innovation in Chemistry Education)*, 5(1), 83-93.
- Silvia, E. M., Ibrohim, I., & Nida, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan Untuk Siswa SMP Kelas VIII. *Jurnal MIPA Dan Pembelajarannya*.
- Sudianto, A., & Samsu, L. M. (2019). Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Pelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Android Untuk Kelas Vii Madrasah Tsanawiyah Nahdlatul Wathan Ketangga Sebagai Upaya Untuk Peningkatkan Minat Belajar Siswa. *Infotek: Jurnal Informatika dan Teknologi*, 2(2), 53-60.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research And Development*. Bandung : Alfabeta .
- Sutirman. (2013). *Media Dan Model-Model Pembelajaran Inovatif* . Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Verawati, V., & Comalasari, E. (2019). Pemanfaatan Android Dalam Dunia Pendidikan. In *Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas Pgri Palembang*.

Yuberti, Y., Wardhani, D. K., & Latifah, S. (2021). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Smart Apps Creator Sebagai Media Pembelajaran Fisika. *Physics And Science Education Journal*.

Zubaidah, S., Et Al. 2017. *Buku Siswa Ilmu Pengetahuan Alam Untuk SMP/ Mts Kelas VIII*. Jakarta: Pusat Perbukuan Kementerian Pendidikan Nasiona.

