

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Ruang Lingkup	6
1.3 Identifikasi Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Batasan Masalah	7
1.6 Tujuan Penelitian.....	7
1.7 Manfaat Penelitian.....	7
1.8 Defenisi Operasional	8
BAB II	9
KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Media Pembelajaran	9
2.1.1 Fungsi Media Pembelajaran.....	9
2.1.2 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	10
2.2 Multimedia.....	11
2.2.1 Multimedia Interaktif	12
2.2.2 Multimedia Presentasi	13
2.3 <i>Problem Based Learning</i>	13

2.3.1 Teori Belajar Pendukung <i>Problem Based Learning</i>	15
2.3.2 Sintak Model <i>Problem Based Learning</i>	16
2.3.3 Keunggulan dan Kelemahan Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i>	17
2.4 <i>Canva</i>	18
2.4.1 Kelebihan dan Kekurangan <i>Canva</i>	21
2.5 Fluida Statis	22
2.5.1 Tekanan.....	22
2.5.2 Tekanan Hidrostatik	22
2.5.3 Hukum Pascal.....	25
2.5.4 Hukum Archimedes	27
2.5.5 Kapilaritas	30
2.5.6 Viskositas	32
2.6 Kerangka Berpikir	35
BAB III.....	37
METODOLOGI PENELITIAN	37
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	37
3.2 Jenis Penelitian	37
3.2.1 Jenis Penelitian	37
3.2.2 Desain Penelitian	37
3.3 Subjek dan Objek Penelitian	39
3.4 Teknik Pengumpulan Data	39
3.4.1 Observasi	39
3.4.2 Angket / Kuisioner.....	39
3.4.3 Wawancara.....	40
3.4.4 Tes.....	40
3.5 Instrumen Penelitian.....	40
3.5.1 Instrumen Kelayakan Media Pembelajaran ditinjau dari Ahli Media ...	40
3.5.2 Instrumen Kelayakan Media Pembelajaran ditinjau dari Ahli Materi...41	
3.5.3 Instrumen Tanggapan Guru Bidang Studi	42
3.5.4 Instrumen Tanggapan Siswa	44
3.6 Prosedur Penelitian.....	45
3.6.1 <i>Define</i> (Pendefinisian)	45

3.6.2 <i>Design</i> (Perancangan)	46
3.6.3 <i>Develop</i> (Pengembangan)	48
3.6.4 <i>Disseminate</i> (Penyebarluasan)	49
3.7 Analisis Penelitian	49
3.7.1 Analisis Data Validitas dan Kepraktisan	49
3.7.2 Analisis Data Efektivitas	50
BAB IV	51
HASIL DAN PEMBAHASAN	51
4.1 Hasil Penelitian	51
4.1.1 Hasil Tahap Mendefinisikan (<i>Define</i>)	51
4.1.2 Hasil Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	53
4.1.3 Hasil Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	60
4.1.4 Hasil Tahap Penyebaran (<i>Disseminate</i>)	68
4.2 Pembahasan	68
4.2.1 Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>)	68
4.2.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	69
4.2.3 Tahap Pengembangan (<i>Develop</i>)	69
BAB V	72
KESIMPULAN DAN SARAN	72
5.1 Kesimpulan	72
5.2 Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74