

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	7
C. Pembatasan Masalah	8
D. Rumusan Masalah	8
E. Spesifikasi Produk.....	8
F. Tujuan Penelitian	9
G. Manfaat Penelitian	9
BAB II : LANDASAN PENELITIAN	
A. Konsep Pengembangan	10
B. Acuan Teoritik	14
1. Permainan Sepakbola	14
2. Heading (Menyundul Bola)	20
3. Latihan	22
4. Pendekatan Bermain	24
C. Rancangan Model	26
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	
A. Model Pengembangan	38
B. Tempat dan Waktu Penelitian	38
C. Sasaran Penelitian	38
D. Karakteristik Sasaran Penelitian	38
E. Pendekatan dan Metode Penelitian	39
F. Langkah – Langkah Pengembangan Model	39

BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

‘	A. Analisis Kebutuhan	51
	B. Desain Awal Produk	52
	C. Hasil Pengujian Pertama	62
	D. Hasil Pengujian Tahap Dua	67
	E. Hasil Pengujian Tahap Tiga	69
	F. Penyempurnaan Produk	71

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

‘	A. Kesimpulan	93
	B. Saran	94

DAFTAR PUSTAKA 95**LAMPIRAN** 97