ABSTRAK

Ari Michael Saragih. "Perancangan Media Informasi Kebugaran Jasmani Di Tanah Lapang Merdeka Kota Binjai". (Pembimbing : Dr. Nurhayati Simatupang, M.Kes.

Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan, 2025.

Penelitian ini bertujuan untuk merancang media informasi kebugaran jasmani yang dapat digunakan oleh masyarakat di Tanah Lapang Merdeka Kota Binjai sebagai sarana pendukung aktivitas olahraga. Latar belakang penelitian ini adalah kurangnya media informasi yang praktis dan mudah dipahami masyarakat dalam mengukur serta meningkatkan kebugaran jasmani. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development (R&D)* dengan model Model penelitian menurut Sugiono 10 tahap. Subjek uji coba terdiri dari ahli materi, ahli media, dan pengguna terbatas dari masyarakat umum. Instrumen penelitian berupa angket digunakan untuk menilai kemenarikan, keterbacaan, kemudahan penggunaan, serta pemahaman terhadap media informasi yang dirancang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media informasi yang dikembangkan mendapat penilaian sangat baik dari para ahli dan responden dengan persentase kelayakan rata-rata di atas 85%. Hal ini menunjukkan bahwa media informasi kebugaran jasmani di Tanah Lapang Merdeka Kota Binjai layak digunakan sebagai sarana edukasi dan pendamping dalam meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap pentingnya menjaga kesehatan dan kebugaran jasmani.

Kata Kunci: Perancangan, Media Informasi, Kebugaran Jasmani, Tanah Lapang Merdeka, Kota Binjai

THE Character Building UNIVERSITY

ABSTRACT

Ari Michael Saragih. "Designing Physical Fitness Information Media at Merdeka Square, Binjai City." (Supervisor: Dr. Nurhayati Simatupang, M.Kes.

Thesis. Medan: Faculty of Sport Science, State University of Medan, 2025.

This research aims to design physical fitness information media that can be used by the community in Tanah Lapang Merdeka, Binjai City as a supporting tool for sports activities. The background of this research is the lack of practical and easily understood information media for measuring and improving physical fitness. The research method used is Research and Development (R&D) with the 10-stage research model according to Sugiono. The trial subjects consisted of subject matter experts, media experts, and limited users from the general public. The research instrument, a questionnaire, was used to assess the attractiveness, readability, ease of use, and understanding of the designed information media. The results showed that the developed information media received very good ratings from experts and respondents, with an average feasibility percentage above 85%. This indicates that the physical fitness information media in Tanah Lapang Merdeka, Binjai City is suitable for use as an educational tool and companion in increasing public awareness of the importance of maintaining health and physical fitness.

Keywords: Design, Information Media, Physical Fitness, Merdeka Square, Binjai City

THE Character Building UNIVERSITY