DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Media.....46
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Instrumen Untuk Ahli Materi 47
Tabel 3.3. Kisi-Kisi Instrumen Untuk Pelatih Basket Medan (ABM) 47
Tabel 3.4. Kisi-Kisi Instrumen Untuk Atlet Junior Akademi Basket Medan 47
Tabel 3.5. Penilaian Pengembangan Berbasis Aplikasi 48
Tabel 3.6. Analisis Uji Coba 48
Tabel 4.1. Kategori Penilaian Validasi Lampu *Reaksi Light control agility* Menggunakan *Arduino* Dan *Android Bluetooth*.....52
Tabel 4.2. Penilaian / Hasil Validasi Ahli Media Pada Aspek Fisik Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* (Uji Coba Skala Kecil).....53
Tabel 4.3. Penilaian Ahli Media Pada Aspek Desain Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* (Uji Coba Skala Kecil) 54
Tabel 4.4. Penilaian Ahli Media Pada Aspek Penggunaan Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* (Uji Coba Skala Kecil).....55
Tabel 4.5. Penilaian Ahli Media (Skala Besar) Pada Aspek Fisik Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 56
Tabel 4.6. Penilaian Ahli Media (Skala Besar) Pada Aspek Desain Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 57
Tabel 4.7. Penilaian Ahli Media (Skala Besar) Pada Aspek Penggunaan Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 58
Tabel 4.8. Persentase Rata-Rata Hasil Penilaian Ahli Media Terhadap Pengembangan Alat Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 59

Tabel 4.9. Penilaian / Hasil Validasi Ahli Materi Pada Aspek Materi Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 61
Tabel 4.10. Penilaian Ahli Materi Pada Aspek Fisik Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 62
Tabel 4.11. Penilaian Ahli Materi Pada Aspek Desain Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 63
Tabel 4.12 Penilaian Ahli Materi Pada Aspek Penggunaan Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 64
Tabel 4.13. Penilaian Ahli Materi (Skala Besar) Pada Aspek Fisik Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 65
Tabel 4.14. Penilaian Ahli Materi (Skala Besar) Pada Aspek Fisik Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 66
Tabel 4.15. Penilaian Ahli Materi (Skala Besar) Pada Aspek Desain Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 67
Tabel 4.16. Penilaian Ahli Materi (Skala Besar) Pada Aspek Penggunaan Dalam Pengembangan Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 68
Tabel 4.17 Persentase Rata-Rata Hasil Penilaian Ahli Materi Terhadap Pengembangan Alat Lampu Reaksi *Light control agility* Menggunakan *Arduino* dan *Android Bluetooth* 69
Tabel 4.18. Penilaian Pelatih Basket (Skala Kecil).....71
Tabel 4.19. Skor Penilaian Atlet Pada Uji Kelompok Kecil (Skala Kecil).....73
Tabel 4.20. Penilaian Pelatih Basket (Skala Besar) 74
Tabel 4.21. Skor Penilaian Atlet Pada Uji Kelompok Kecil (Skala Besar) 75