

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR.....	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	9
E. Tujuan Penelitian	10
F. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
A. Landasan Teoritis.....	12
B. Penelitian Relevan	34
C. Kerangka Konseptual	36
BAB III METODE PENELITIAN.....	39
A. Pendekatan dan Jenis Penelitian	39
B. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	40
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	40
D. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	42
E. Teknik Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47
A. Gambaran Umum Lokasi Penelitian.....	47
B. Profil Septian Maruli Situmeang	52
C. Teknik Permainan Keyboard yang Digunakan.....	54
D. Metode Pembelajaran Otodidak yang Diterapkan.....	75
BAB V PENUTUP	84
A. Kesimpulan.....	84

B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA.....	86

