

## DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERSETUJUAN DEWAN PENGUJI	
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT DAN MEMALSUKAN DATA	
ABSTRCT.....	i
ABSTRAK .....	ii
KATA PE NGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	11
C. Pembatasan Masalah .....	13
D. Perumusan Masalah.....	14
E. Tujuan Penelitian.....	15
F. Manfaat Penelitian.....	15
<b>BAB II KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN HIPOTESIS PENELITIAN</b>	
A. Kajian Teoretis	
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar .....	17
2. Keterampilan Berbahasa dan Hasil Belajar Bahasa Indonesia.....	23
3. Ranah Kognitif Bloom Revisi Anderson.....	35
4. Strategi Pembelajaran Individual Berbasis Komputer.....	42
5. Hakikat dan Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer	
a. Hakikat Media dan Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	48
b. Prinsip-Prinsip Pembelajaran Berbasis Komputer .....	68
c. Karakteristik Media Pembelajaran <i>iSpring Suite</i> dan <i>Microsoft Office Power Point 2013</i> .....	69
6. Hakikat Kemampuan Berpikir Kreatif .....	72
B. Penelitian yang Relevan .....	79
C. Kerangka Berpikir	
1. Perbedaan Hasil Belajar Bahasa Indonesia dengan Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif	

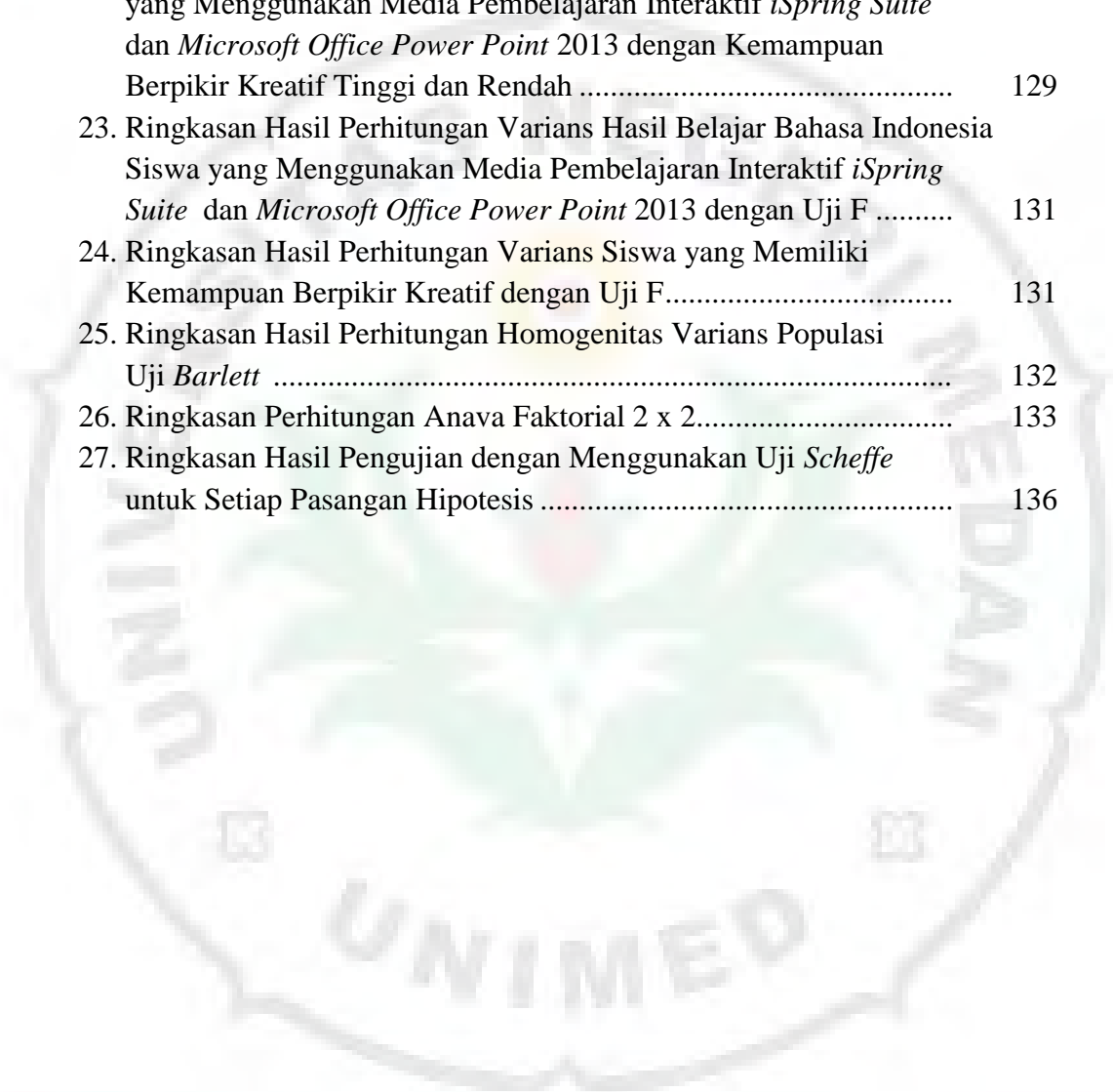
	<i>iSpring dan Microsoft Office Power Point 2013</i> .....	80
	2. Perbedaan Hasil Belajar Bahasa Indonesia antara Siswa yang Memiliki Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi dan Rendah .....	83
	3. Interaksi antara Penggunaan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring, Microsoft Power Point 2013</i> dan Kemampuan Berpikir Kreatif terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia .....	85
	D. Pengajuan Hipotesis Penelitian .....	87
BAB	III METODE PENELITIAN	
	A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	89
	B. Populasi dan Sampel Penelitian	
	1. Populasi .....	89
	2. Sampel .....	89
	C. Desain Penelitian	
	1. Validitas Internal .....	91
	2. Validitas Eksternal .....	93
	D. Prosedur dan Pelaksanaan Perlakuan	
	1. Prosedur Perlakuan .....	94
	2. Pelaksanaan Perlakuan .....	95
	E. Variabel dan Definisi Operasional Variabel Penelitian.	97
	F. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	
	1. Teknik Pengumpulan Data .....	100
	2. Instrumen Penelitian	
	a. Instrumen Perlakuan .....	100
	b. Instrumen Pengumpulan Data .....	101
	G. Uji Coba dan Validasi Instrumen	
	1. Validitas .....	106
	2. Reliabilitas .....	107
	3. Tingkat Kesukaran .....	108
	4. Daya Pembeda .....	108
	H. Hasil Uji Coba Instrumen .....	108
	I. Teknik Analisis Data	
	1. Analisis Deskriptif Kuantitatif .....	111
	2. Analisis inferensial	
	a. Uji Normalitas Data .....	112
	b. Uji Homogenitas Data .....	113
BAB	IV HASIL PENELITIAN	
	A. Deskripsi Data .....	116
	1. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>iSpring Suite (A<sub>1</sub>)</i> ....	116
	2. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Meng-	

	gunakan Media Pembelajaran <i>Microsoft Office Power Point 2013 (A<sub>2</sub>)</i> .....	118
3.	Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi (B <sub>1</sub> ).....	119
4.	Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah (B <sub>2</sub> ).....	120
5.	Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi (A <sub>1</sub> B <sub>1</sub> ) .....	122
6.	Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah (A <sub>1</sub> B <sub>2</sub> ) .....	123
7.	Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>PowerPoint 2013</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi (A <sub>2</sub> B <sub>1</sub> ) .....	125
8.	Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Power Point 2013</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah (A <sub>2</sub> B <sub>2</sub> ) .....	126
	B. Pengujian Persyaratan Analisis	
	1. Uji Normalitas Data.....	128
	2. Uji Homogenitas Varians Populasi .....	130
	C. Pengujian Hipotesis .....	133
	D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	139
	E. Keterbatasan Penelitian .....	152
<b>BAB V</b>	<b>SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN</b>	
	A. Simpulan.....	155
	B. Implikasi .....	156
	C. Saran .....	160
	DAFTAR PUSTAKA .....	162
	LAMPIRAN-LAMPIRAN	
	RIWAYAT HIDUP	

## DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1. Hasil Belajar Bahasa Indonesia.....	4
2. Pemilihan Media Menurut Sifat Tugas Pembelajaran.....	56
3. Perbedaan Karakteristik <i>iSpring Suite</i> dengan <i>Power Point</i> 2013...	71
4. Desain Penelitian Faktorial .....	91
5. SK dan KD Hasil Belajar Bahasa Indonesia.....	101
6. Kisi-kisi Tes Hasil Belajar .....	103
7. Kisi-kisi Instrumen Tes Kemampuan Berpikir Kreatif.....	104
8. Pedoman Penskoran Instrumen Tes Berpikir Kreatif .....	105
9. Kisi-kisi Tes Hasil Belajar Bahasa Indonesia setelah Divalidasi ....	109
10. Kisi-kisi Tes Kemampuan Berpikir Kreatif setelah Divalidasi .....	111
11. Rangkuman Data Hasil Perhitungan Analisis Deskriptif.....	116
12. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> ( $A_1$ ).....	117
13. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>PowerPoint</i> 2013( $A_2$ ).....	118
14. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi ( $B_1$ ).....	119
15. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah ( $B_2$ ) .....	121
16. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi ( $A_1B_1$ ) .....	122
17. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah ( $A_1B_2$ ).....	124
18. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Power Point</i> 2013 dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi ( $A_2B_1$ ) .....	125
19. Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Power Point</i> 2013 dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah ( $A_2B_2$ ).....	127
20. Rangkuman Uji Normalitas Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dan <i>Microsoft Office Power Point</i> 2013 .....	128
21. Rangkuman Uji Normalitas Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa	

dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi dan Rendah .....	129
22. Ringkuman Uji Normalitas Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dan <i>Microsoft Office Power Point</i> 2013 dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi dan Rendah .....	129
23. Ringkasan Hasil Perhitungan Varians Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dan <i>Microsoft Office Power Point</i> 2013 dengan Uji F .....	131
24. Ringkasan Hasil Perhitungan Varians Siswa yang Memiliki Kemampuan Berpikir Kreatif dengan Uji F.....	131
25. Ringkasan Hasil Perhitungan Homogenitas Varians Populasi Uji <i>Barlett</i> .....	132
26. Ringkasan Perhitungan Anava Faktorial 2 x 2.....	133
27. Ringkasan Hasil Pengujian dengan Menggunakan Uji <i>Scheffe</i> untuk Setiap Pasangan Hipotesis .....	136



## DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1. Posisi Media dalam Proses Komunikasi .....	52
2. Instalasi Program <i>iSpring Suite</i> .....	70
3. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> (A <sub>1</sub> ) .....	117
4. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Microsoft Office Power Point</i> 2013 (A <sub>2</sub> ) .....	119
5. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi (B <sub>1</sub> ) .....	120
6. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah (B <sub>2</sub> ) .....	121
7. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi (A <sub>1</sub> B <sub>1</sub> ) .....	123
8. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah (A <sub>1</sub> B <sub>2</sub> ) .....	124
9. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Power Point</i> 2013 dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Tinggi (A <sub>2</sub> B <sub>1</sub> ) .....	126
10. Histogram Hasil Belajar Bahasa Indonesia Siswa yang Menggunakan Media Pembelajaran <i>Power Point</i> 2013 dengan Kemampuan Berpikir Kreatif Rendah (A <sub>2</sub> B <sub>2</sub> ) .....	127
11. Interaksi Dua Media Pembelajaran dan Kemampuan Berpikir Kreatif terhadap Hasil Belajar Bahasa Indonesia .....	138

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Silabus Bahasa Indonesia dengan Media <i>iSpring Suite</i> .....	166
2. Silabus Bahasa Indonesia dengan Media <i>Microsoft Office Power Point 2013</i> .....	171
3. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran dengan Media Pembelajaran Interaktif <i>iSpring Suite</i> .....	176
4. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran dengan Media Pembelajaran <i>Microsoft Office Power Point 2013</i> .....	187
5. Instrumen Tes Hasil Belajar Bahasa Indonesia.....	199
6. Perhitungan Analisis Butir Soal Tes Hasil Belajar Bahasa Indonesia .	207
7. Instrumen Tes Kemampuan Berpikir Kreatif .....	211
8. Perhitungan Uji Validasi dan Reliabilitas Tes Kemampuan Berpikir Kreatif .....	221
9. Data Induk Penelitian.....	224
10. Perhitungan Distribusi Frekuensi Data Penelitian .....	226
11. Perhitungan Uji Normalitas Data dengan <i>Liliefors</i> .....	239
12. Perhitungan Uji Homogenitas Varians Sampel .....	247
13. Perhitungan Analisis Varians 2 x 2.....	250
14. Perhitungan Uji Perbandingan Ganda dengan Uji <i>Scheffe</i> .....	254
15. Tabel Statistik Nilai Kritis Uji Normalitas <i>Liliefors</i> .....	257
16. Tabel Statistik Uji F Taraf Signifikansi 0,05 .....	258
17. Foto Dokumentasi Kegiatan Pelaksanaan Penelitian.....	259
18. Surat Keputusan Pembimbing Tesis Prodi Teknologi Pendidikan .....	260
19. Undangan Seminar Proposal Tesis .....	261
20. Surat Keterangan Seminar Proposal Tesis .....	262
21. Surat Keterangan Validasi Instrumen Penelitian .....	264
22. Surat Ijin Melakukan Penelitian dari Direktur Program Pasca-sarjana Universitas Negeri Medan .....	266
23. Surat Ijin Melakukan Penelitian ke Tempat yang Dituju.....	267
24. Surat Ijin Melakukan Penelitian dari Dinas Pendidikan Kota Medan .	268
25. Surat Keterangan Telah Melaksanakan Penelitian dari SD Islam Al Ulum Terpadu Medan .....	269
26. Undangan Ujian Tesis .....	270
27. Biodata Mahasiswa .....	271