

DAFTAR GAMBAR

	<i>Hal</i>
Gambar 2.1 Contoh Kompetisi	35
Gambar 2.2 Contoh Predasi	35
Gambar 2.3 Rantai Makanan	36
Gambar 4.1. Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan E-LKPD Berbasis <i>Crossword Puzzle</i> terhadap Minat Belajar Siswa.....	56
Gambar 4.2. Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan E-LKPD Berbasis <i>Crossword Puzzle</i> terhadap Keaktifan Siswa.....	57
Gambar 4.3. Pengaruh Model Pembelajaran TGT Berbantuan E-LKPD Berbasis <i>Crossword Puzzle</i> terhadap Hasil Belajar Siswa	59
Gambar 4.4. Hubungan Minat Belajar dengan Keaktifan Belajar	59
Gambar 4.5. Hubungan Minat Belajar dengan Hasil Belajar	60
Gambar 4.6. Hubungan Keaktifan Belajar dengan Hasil Belajar	60

