

## ABSTRAK

**VIGO REFIVE SURMANA BARUS. “Model Latihan Taekwondo Berbasis Permainan Untuk Kelas Pemula”. (Dosen Pembimbing Skripsi: Dr. Nimrot Manalu, M.Kes). Skripsi: Fakultas Ilmu Keolahragaan. Universitas Negeri Medan, 2024.**

Tujuan penelitian ini untuk meningkatkan hasil kemampuan Latihan Taekwondo Berbasis Permainan Untuk Kelas Pemula melalui penggunaan media pembelajaran interaktif. Tempat penelitian dilaksanakan di SMA Negeri 1 Tiga Panah. Metode penelitian dan pengembangan (Research and Development) dengan prosedur pengembangan Sugiyono. Populasi dalam penelitian ini adalah 45 siswa. Sampel uji coba kelompok kecil berjumlah 15 siswa dan sampel uji coba kelompok besar berjumlah 30 siswa. Teknik pengumpulan data dalam penelitian pengembangan ini adalah menggunakan angket/kuesioner yang diberikan kepada ahli dan siswa, Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian pengembangan ini adalah kuantitatif statistic deskriptif. Model Latihan Taekwondo Berbasis Permainan Untuk Kelas Pemula terlebih dahulu telah divalidasi oleh para ahli, yaitu ahli materi, dan ahli permainan. Hasil dari validasi desain produk ahli adalah 69%. Berdasarkan penilaian maka presentase pada rentang 40,1% hingga 70% dan dikategorikan “Cukup Layak”. Uji coba kelompok kecil menunjukkan bahwa total penilaian yaitu 80% maka presentase pada rentang 70,1% hingga 90 %, dikategorikan “Layak” untuk diuji coba ke dalam kelompok besar. Validasi desain produk oleh para ahli pada uji kelompok kecil adalah 87% maka presentase pada rentang 70,1% hingga 90% yang dikategorikan “Layak”. Uji coba kelompok besar menunjukkan bahwa total total penilaian yaitu 92% maka presentase rentang 90,1% hingga 100% yang dikategorikan “Sangat Layak” untuk digunakan sebagai media pembelajaran. Setelah dilakukan proses validasi berulang dan perbandingan antara uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar. Kesimpulan penelitian adalah bahwa pengembangan Model Latihan Taekwondo Berbasis Permainan Untuk Kelas Pemula sangat layak untuk digunakan.

**Kata Kunci : Model Latihan, Permainan, Taekwondo.**

## **ABSTRACT**

**VIGO REFIVE SURMANA BARUS. "Game-Based Taekwondo Training Model for Beginner Classes". (Thesis Supervisor: Dr. Nimrot Manalu, M.Kes). Thesis: Faculty of Sports Sciences. Medan State University, 2024.**

The aim of this research is to improve the results of Game-Based Taekwondo Training abilities for Beginner Classes through the use of interactive learning media. The place of research was carried out at SMA Negeri 1 Tiga Panah. Research and development methods (Research and Development) with Sugiyono development procedures. The population in this study was 45 students. The small group trial sample consisted of 15 students and the large group trial sample consisted of 30 students. The data collection technique in this development research is using questionnaires given to experts and students. The data analysis technique used in this development research is quantitative descriptive statistics. The Game-Based Taekwondo Training Model for Beginner Classes has first been validated by experts, namely material experts and game experts. The result of expert product design validation is 69%. Based on the assessment, the percentage is in the range of 40.1% to 70% and is categorized as "Quite Decent". The small group trial showed that the total assessment was 80%, so the percentage was in the range of 70.1% to 90%, categorized as "Appropriate" for trial in a large group. Product design validation by experts in small group tests was 87%, so the percentage in the range of 70.1% to 90% was categorized as "Feasible". Large group trials show that the total assessment is 92%, so the percentage ranges from 90.1% to 100% which is categorized as "Very Appropriate" for use as a learning medium. After an iterative validation process and comparison between small group trials and large group trials. The research conclusion is that the development of a Game-Based Taekwondo Training Model for Beginner Classes is very suitable for use.

**Keywords:** *Training Models, Games, Taekwondo*