

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.6.1. Manfaat yang bersifat teoritis.....	5
1.6.2. Manfaat yang bersifat praktis	5
BAB II KAJIAN TEORITIS	7
2.1. Hakikat Latihan	7
2.1.1. Pengertian Latihan	7
2.1.2. Prinsip Latihan.....	8
2.2. Hakikat Permainan Futsal.....	9
2.2.1. Pengertian Futsal	9
2.2.2. Peraturan Permainan Futsal	10
2.2.3. Teknik Dasar Permainan Futsal.....	12
2.2.4. Teknik <i>Dribbling</i> Dalam Permainan Futsal	15
2.3. Hakikat Media <i>Audio Visual</i>.....	16
2.3.1. Pengertian Media <i>Audio Visual</i>	16
2.3.2. Jenis-Jenis Audio Visual.....	17

2.3.3. Kelebihan dan Kekurangan <i>Audio Visual</i>	17
2.3.4. Karakteristik Pembelajaran <i>Audio Visual</i>	18
2.4. Karakteristik Anak Usia Remaja (SMA)	19
2.5. Hakikat Ekstrakurikuler	20
2.5.1. Pengertian Ekstrakurikuler.....	20
2.5.2. Tujuan Ekstrakurikuler.....	21
2.6. Penelitian Yang Relevan	22
2.7. Kerangka Berfikir	24
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1. Jenis Penelitian	25
3.2. Tempat Dan Waktu Penelitian	25
3.3. Populasi dan Sampel.....	25
3.4. Prosedur Pengembangan	26
3.5. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen.....	36
3.5.1. Teknik pengumpulan data	36
3.5.2 Instrumen Penelitian	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	41
4.1. Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	41
4.2. Deskripsi Data Hasil Uji Coba	42
4.2.1. Data Hasil Validasi Ahli Media.....	43
4.2.2. Data Hasil Validasi Ahli Materi	49
4.2.3. Data Hasil Uji Kelompok Kecil Siswa/I SMA Negeri 7 Medan	55
4.2.4. Data Hasil Uji Kelompok Besar Siswa/I SMA Negeri 7 Medan.....	56
4.3. Revisi Produk.....	57
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian	57
BAB V 59	
SIMPULAN DAN SARAN	59
5.1. Kesimpulan	59
5.2. Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN.....	63