

DAFTAR ISI

PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Kegunaan Hasil Penelitian	6
BAB II KAJIAN TEORETIS	8
2.1 Deskripsi Teori dan Konseptual	8
2.1.1 Survei	8
2.1.2 Minat	9
2.1.3 Mahasiswa	18
2.1.4 Ekstrakurikuler	21
2.1.5 Permainan Cricket	23
2.2 Penelitian Relevan	31
2.3 Kerangka Berpikir	34
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.1.1 Tempat Penelitian	38
3.1.2 Waktu Penelitian	38
3.2 Populasi dan Sampel	38
3.2.1 Populasi	38
3.2.2 Sampel	39

3.3 Metode Penelitian	39
3.4 Desain Penelitian	39
3.5 Instrumen Penelitian	40
3.6 Teknik Pengumpulan Data	43
3.7 Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	46
4.1 Deskripsi Data Hasil Penelitian	46
4.2 Hasil Penelitian	46
4.2.1 Minat Mahasiswa PJKR Universitas Negeri Medan Stambuk 2021 terhadap Mata Kuliah Pengembangan Ekstrakurikuler Permainan Cricket	47
4.2.2 Minat Mahasiswa PJKR Universitas Negeri Medan Stambuk 2022 terhadap Mata Kuliah Pengembangan Ekstrakurikuler Permainan Cricket	50
4.2.3 Minat Mahasiswa PJKR Universitas Negeri Medan terhadap Mata Kuliah Pengembangan Ekstrakurikuler Permainan Cricket	53
4.3 Kecenderungan Minat	54
4.3.1 Emosi Positif/ Perasaan Senang.....	55
4.3.2 Ketertarikan.....	57
4.3.3 Perhatian	59
4.3.4 Keterlibatan.....	60
4.3.5 Persentase Indikator Keseluruhan.....	63
4.4 Pembahasan	64
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	73