

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Start Jongkok.....	16
Gambar 3. 1	Langkah-langkah penggunaan Metode Research and Development (R&D)	27
Gambar 3. 2	Permainan Siapakah Aku.....	30
Gambar 3. 3	Permainan Bola dalam Keranjang	31
Gambar 3. 4	Permainan Bola dalam Keranjang	32
Gambar 3. 5	Permainan Harta Karun	33
Gambar 3. 6	Permainan Harta Karun	33
Gambar 3. 7	Permainan Lempar Tangkap.....	34
Gambar 4. 1	Permainan Siapakah Aku.....	44
Gambar 4. 2	Permainan Bola dalam Keranjang	45
Gambar 4. 3	Permainan Bola dalam Keranjang	46
Gambar 4. 4	Permainan Harta Karun	47
Gambar 4. 5	Permainan Harta Karun	47
Gambar 4. 6	Permainan Lempar Tangkap.....	48
Gambar 4. 7	Permainan Siapakah Aku	50
Gambar 4. 8	Permainan Bola dalam Keranjang	52
Gambar 4. 9	Permainan Bola dalam Keranjang	52
Gambar 4. 10	Permainan Harta Karun	54
Gambar 4. 11	Permainan Harta Karun	54
Gambar 4. 12	Permainan Lempar Tangkap.....	55