

DAFTAR ISI

	Halaman
PERSETUJUAN SKRIPSI.....	i
PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT</i>.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Fokus Penelitian.....	6
1.3. Rumusan Masalah.....	6
1.4. Tujuan Penelitian.....	7
1.5. Kegunaan Hasil Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	8
2.1. Konsep Pengembangan.....	8
2.2. Acuan Teoritik.....	10
2.2.1. Hakikat Permainan Modifikasi.....	10
2.2.2. Hakikat Lari Jarak Pendek.....	16
2.2.3. Hakikat Pembelajaran.....	19
2.3. Penelitian yang Relevan.....	21
2.4. Kerangka Berpikir.....	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.2. Sampel Uji Coba.....	25
3.3. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	25
3.4. Langkah-langkah Pengembangan Model.....	26

3.4.1. Penelitian Pendahuluan.....	26
3.4.2. Perencanaan Pengembangan Model	27
3.4.3. Validasi, Evaluasi, dan Revisi Permainan	35
3.4.4. Uji Coba Kepada Kelompok Kecil	36
3.5. Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1. Hasil Pengembangan Model.....	42
4.1.1. Hasil Analisis Kebutuhan	42
4.1.2. Model Draft 1	43
4.1.3. Model Final.....	49
4.2. Kelayakan Model (Teoritis dan Empiris)	56
4.3. Efektivitas Model (Melalui Uji coba).....	58
4.3.1. Uji Coba Skala Kecil	58
4.3.2. Uji Coba Skala Besar	59
4.4. Pembahasan	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	63
5.1. Kesimpulan.....	63
5.2. Saran	63
DAFTAR PUSTAKA.....	65
LAMPIRAN.....	69