

ABSTRAK

DINDA ARIFIN, NIM : 6202411002 “Pengembangan Permainan Modifikasi Aktivitas Lari Jarak Pendek Dalam Pembelajaran Atletik SMA”. Pembimbing Skripsi: Dr. Asep Suharta, M.Pd, Skripsi: Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan produk berupa pengembangan permainan modifikasi aktivitas lari jarak pendek dalam pembelajaran atletik SMA. Pengembangan produk ini ditujukan untuk guru PJOK, peserta didik, dan masyarakat umum. Pengembangan permainan modifikasi ini bertujuan agar pembelajaran lari jarak pendek tidak monoton, sehingga membuat peserta didik tidak cepat bosan. Pengembangan permainan modifikasi ini mengaplikasikan teknik-teknik dasar lari jarak pendek agar peserta didik dapat memahami teknik dasar lari jarak pendek dengan metode bermain.

Penelitian ini merupakan penelitian dan pengembangan (R&D) yang dilakukan melalui beberapa tahapan, yaitu: pembuatan produk, validasi ahli, revisi produk, uji coba, dan produk akhir. Subjek penelitian pada kelompok kecil yaitu satu kelas XI yang berjumlah 30 peserta didik dan pada kelompok besar dua kelas XI yang berjumlah 54 peserta didik. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu menggunakan kuesioner dan dianalisis dengan teknik deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan validasi oleh ahli materi sebesar 92% dalam kategori sangat layak, ahli olahraga 86% dalam kategori sangat layak, uji coba skala kecil 66% dalam kategori cukup layak, dan uji coba skala besar 87% dalam kategori sangat layak. Dengan demikian, permainan modifikasi ini dapat digunakan sebagai referensi bagi guru PJOK dan peserta didik.

Kata Kunci : Olahraga, Permainan, Atletik

ABSTRACT

DINDA ARIFIN, NIM : 6202411002 "Development of games that modify short-distance running activities in high school athletic training". Thesis supervisor: Dr. Asep Suharta, M.Pd, Thesis: Faculty of Sports Sciences, Medan State University.

This study aims to create a product in the form of developing a modified game for short distance running activities in high school athletic learning. This product development is intended for PJOK teachers, students and the general public. The goal of developing this modified game is to ensure that learning about short distance running is not monotonous, so that students do not get bored quickly. In the development of this modified game, the basic techniques of short distance running are applied so that students can understand the basic techniques of short distance running using the method of playing.

This research is research and development (R&D) which is carried out through several stages, namely: product creation, expert validation, product revision, trials, and final product. The research subjects in the small group were one class XI with a total of 30 students and in the large group two class XI with a total of 54 students. The data collection technique used in this research was using a questionnaire and analyzed using quantitative descriptive techniques. The research results showed that validation by material experts was 92% in the very feasible category, 86% for sports experts in the very feasible category, 66% of small-scale trials were in the quite feasible category, and 87% of large-scale trials were in the very feasible category. Thus, this modified game can be used as a reference for PJOK teachers and students.

Keywords: Sports, Games, Athletics