

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Berpikir Pengembangan E-Modul Matematika	30
Gambar 3.1 Diagram Alur Model Pengembangan ADDIE	33
Gambar 3.2 Desain Menu E-Modul Berbasis <i>Problem Based Learning</i>	34
Gambar 4.1 Proses Pemilihan <i>Size Slide</i>	52
Gambar 4.2 Proses Memasukkan <i>Background Ke Slide</i>	53
Gambar 4.3 Proses <i>Editing Font, Size, Dan Colour</i>	53
Gambar 4.4 Proses <i>Editing Shape/Logo</i>	54
Gambar 4.5 Proses Pembuatan Barcode	54
Gambar 4.6 Pembuatan Link <i>Quiz/Games</i>	55
Gambar 4.7 Proses Ekspor <i>Doc to Pdf</i>	55
Gambar 4.8 Proses Pembuatan <i>Flipbook</i>	56
Gambar 4.9 Proses <i>Editing Audio</i>	56
Gambar 4.10 Proses Ekspor E-modul Ajar	57
Gambar 4.11 Skema Desain E-modul Berbasis PBL	57
Gambar 4.12 Hasil Revisi Ahli Materi	60
Gambar 4.13 Hasil Revisi Ahli Desain	63
Gambar 4.14 Hasil Revisi Ahli Soal	68
Gambar 4.15 Grafik Hasil Belajar Peserta Didik	74