

DAFTAR PUSTAKA

- Adha, J. M., Aryani, Z., Ardi, S. R., & Afrimon. (2025). Peningkatan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Menggunakan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw di Kelas V SD Negeri 133 Pondok Siguang. Padang: *Jurnal Multidisiplin Ilmu*.
- Aisyah, S. N., Zahra, A. S., Saputra, M. A., Wahyuningsih, S., Ningsih, L. A., & Marita, A. (2023). Pengaruh Media Komik Digital Terhadap Hasil Minat Belajar IPS Di Sekolah Dasar. Lombok: *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora*.
- Arif, R. (2023). *Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Kancing Gemerincing*. Lukera Media Aksara.
- Asari Andi, Purba Sukarman, Genua Veronika, H. S. E. (2023). *Media Pembelajaran Era Digital*. Yogyakarta: CV Istana Agency.
- Batubara, H. H. (2021). *Media Pembelajaran MI / SD CV Graha Edu*.
- Benny S. Pasaribu. (2022). *Metodologi Penelitian Untuk Ekonomi dan Bisnis*. Bandung: Media Edu Pustaka.
- Buklia, R. (2020). *Media Pendidikan* (p. 200). Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Depdiknas. (2003). Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Pemerintah Indonesia.
- Farahani Nadia Rafa. (2023). Penggunaan Google Sites Sebagai Media Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan : SEJORA*,
- Handoko Yudo dkk. (2024). *Buku Ajar Dasar-dasar Pendidikan*. Jambi: PT Sonpedia Publishing Indonesia.
- Haryanto, F. T., Charli, L., & Yuneti, A. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Berbasis Qr Code pada Mata Pelajaran PPKn Kelas III SD. Lubuklinggau: *Journal of Elementary School*.
- Ihwan, M. (2022). *Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom*.
- J.P., Hafidah, A. N., Zainuddin, M., & Ahdhianto, E. (2024). Pengembangan Media Pop Up Book Berbantuan QR Code pada Materi Keragaman Budaya Sekitar di Sekolah Dasar. Bandung: *Universitas Pendidikan Indonesia*.
- Mahmudi, I. (2022). Taksonomi Hasil Belajar Menurut Benyamin S. Bloom. Medan: *Jurnal Multididiplin Madani*.
- Mardiana, I. N. A., Agung, A., & Agung, G. (2024). *Komik Digital Berbasis Masalah untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPAS Siswa Kelas V SD*. Singaraja: *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*.
- Narestuti, A. S., Sudiarti, D., & Nurjanah, U. (2021). Penerapan Media Pembelajaran Komik Digital untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. Tasikmalaya: *Jurnal Pendidikan Biologi*.
- Nurbaedah, Wiwin, N., Delvia, N. A., & Muhammad, N. (2024). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Penerapan Modeling The Way Pada Pembelajaran

- Bahasa Indonesia Kelas V di Sekolah Dasar Negeri Nomor 94/II Bungo. *Jurnal Pendidikan Dasar Islam*.
- P, S. (2024). *Teori-teori Belajar dan Pembelajaran*. Purwokerto: PT. Pena Persada Kerta Utama.
- Purba, F. W., Siregar, J., & Saragih, V. R. (2023). Analisis Semiotik Simbol Terhadap Bangunan Rumah Adat Suku Simalungun Kabupaten Simalungun. Bandung: *Asosiasi Periset Bahasa Sastra Indonesia*.
- Puspitasari Eka Anealish dan Indriayu Mintasih. (2024). Implementasi Penggunaan CR Code Sebagai Media Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar. Surakarta: *Social, Humanities, and Educational Studies*.
- Putro, D. A. (2021). *PERKEMBANGAN TREN MEMBACA KOMIK PADA ERA*. 115–126.
- Qolbun, E. Z., & Kadarisman, A. (2025). Desain Komik Digital Media Edukasi Pengembangan Diri Dan Persiapan Kerja Di Indonesia Untuk Generasi Z. *E-Proceeding of Art & Design*. Bandung: *Universitas Telkom*.
- Rachmasari yulia fitri alfia, W. S. (2024). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Canva Tema Lingkungan Hidup Materi Membuat Kalimat Efektif Di Kelas Iv Sekolah Dasar. Bandung: *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- Rahmi, V. J., Firdaus, R., Yunarti, T., & Herpratiwi, H. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Komik Matematika Berbantu QR-Code untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Materi Bangun Ruang. Malang: *Jurnal Pendidikan Madrasah Ibtidaiya*.
- Ramadani, S., Harjono, A., Astria U. (2025). Pengembangan Media Komik Edukatif IPAS Untuk Meningkatkan Kemampuan Literasi Sais Peserta Didik Kelas V. Mataram: *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.
- rezeki sri, fatria fita. (2021). Analisis Makna Uhir/Ornamen Simalungun dan Penerapannya Terhadap Masyarakat Simalungun. Bekasi: *Jurnal Ilmu Sosial Dan Pendidikan*.
- Rochaendi Endi, Fauadi Akhsanul, S. A. D. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran. Lampung: *ITERA Press*.
- Safitri, I. G., Indonesia, U. P., Sujana, A., Indonesia, U. P., Aeni, A. N., & Indonesia, U. P. (2023). Pengembangan BARCODI (Barcode Comic Digital) Berorientasi Penguasaan Konsep Siswa Sekolah Dasar pada Materi Fotosintesis. Pekanbaru: *Universitas Lancang Kuning*.
- Sartika, S. B., Untari, R. S., Rezania, V., & Rochmah, L. I. (2022). *Belajar Dan Pembelajaran*. Sidoarjo: UMSIDA Press.
- Shoffa, S., Setyawati, I., & Napitupulu, D. (2024). *Teknologi Pendidikan : Inovasi dan Integrasi Dalam Pembelajaran*. Purwokerto: PT. Pena Persada Kerta Utama.
- Sinulingga, S. (2025). Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Aplikasi Canva Pada Mata Pelajaran Ipas Kelas V Di Sd Negeri 101819 Pancur Batu. Medan: *Prosiding Seminar Nasional PSSH*.
- Sugiyono. (2013). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*.

Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D* (25th ed.). Bandung: Alfabeta.

Syarifufuddin & Utari Dewi Utari. (2022). *Media Pembelajaran (Dari Masa Konvensional Hingga Masa Digital)*. Bening Publishing.

Triana Wira Nur, T. R. (2023). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Komik Digital Pada Keanekaragaman Hayati di Daerahku Kelas IV SD. Medan: PGSD Universitas Negeri Medan.

Urip, I. N., Renol, & Tarupay, H. K. (2023). Pemanfaatan Komik Digital Sebagai Media Pembelajaran Di Sekolah Dasar. Palangkaraya: *IAHN-TP Palangka Raya*.

Wibowo, S. H., Wahyuddin, S., Permana, A. A., Sembiring, S., & (2022). *Teknologi Digital Di Era Modern*. PT Global Eksekutif Teknologi.

Yahya Mohammad, Jadmiko Setyo Rahmad, H. D. (2025). Pengembangan Media Rolling Ball berbantuan QR Code Pada Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila Sekolah Dasar. Jurnal Pengabdian Masyarakat Dan Riset Pendidikan. Makassar: Universitas Negeri Makassar.

