

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK BAHASA INDONESIA	iv
ABSTRAK BAHASA INGGRIS.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	11
1.3 Batasan Masalah	11
1.4 Rumusan Masalah.....	11
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Manfaat Penelitian.....	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kajian Teoritis.....	13
2.1.1 Media Pembelajaran.....	13
2.1.2 <i>Augmented Reality</i>	21
2.1.3 Hasil Belajar.....	30
2.1.4 Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS).....	33
2.2. Penelitian yang Relevan.....	37
2.3. Kerangka Berpikir.....	39
2.4. Hipotesis Penelitian	42
BAB III METODE PENELITIAN	
3. 1 Jenis Penelitian.....	43
3. 2 Tempat dan Waktu Penelitian	44

3. 3 Populasi dan Sampel Penelitian.....	44
3. 4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	45
3. 5 Variabel Penelitian	47
3. 6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	47
3. 7 Teknik Analisis Data.....	57
3. 8 Jadwal Penelitian	61

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	62
4.2. Deskripsi Hasil Uji Coba Instrumen Tes	65
4.2.1 Uji Validitas Tes	66
4.2.2 Uji Reliabilitas Tes.....	67
4.2.3 Uji Tingkat Kesukaran Tes	68
4.2.4 Uji Daya Beda Tes	69
4.3. Deskripsi Hasil Belajar Siswa.....	70
4.3.1 Distribusi Frekuensi <i>Pre-test</i> Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen.....	72
4.3.2 Distribusi Frekuensi <i>Post-Test</i> Kelas Kontrol dan Eksperimen.....	75
4.4. Analisis Data	77
4.4.1. Uji Normalitas.....	77
4.4.2. Uji Homogenitas	78
4.4.3. Uji Hipotesis	78
4.5. Pembahasan Hasil Penelitian.....	80

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran	85

DAFTAR PUSTAKA.....	87
----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	92
----------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	193
----------------------------	------------