

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerangka Konseptual	45
Gambar 3.1 Bagan Prosedur Pengembangan ADDIE	48
Gambar 4.1 Tampilan unggahan marker FlashCard	83
Gambar 4.2 Tampilan Unggahan Proyek 3D	83
Gambar 4.3 Tampilan penambahan teks pada objek 3D	84
Gambar 4.4 Tampilan Publikasi proyek Augmented Reality dan Pembuatan Kode QR di Canva	84
Gambar 4.5 Hasil akhir media FlashCard interaktif berbasis Augmented Reality.....	85