

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian	5
1.6 Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kajian Teoretis	8
2.1.1 Hasil Belajar	8
2.1.2 Media Pembelajaran	11
2.1.3 Augmented Reality	16
2.2 Penelitian Yang Relevan	19
2.3 Kerangka Berpikir	22
2.4 Hipotesis Penelitian	24

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	26
----------------------------	----

3.2	Tempat Dan Waktu Penelitian	26
3.2.1	Tempat Penelitian	26
3.2.2	Waktu Penelitian.....	26
3.3	Populasi Dan Sampel Penelitian.....	27
3.3.1	Populasi Penelitian.....	27
3.3.2	Sampel Penelitian	27
3.4	Prosedur Dan Rancangan Penelitian.....	28
3.4.1	Prosedur Penelitian	28
3.4.2	Rancangan Penelitian.....	29
3.5	Variabel Penelitian.....	30
3.6	Intrumen Dan Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.6.1	Instrumen Pengumpulan Data	31
3.6.2	Teknik Pengumpulan Data	37
3.7	Teknik Analisis Data	38
3.7.1	Uji Normalitas	39
3.7.2	Uji Homogenitas.....	39
3.7.3	Uji Hipotesis.....	40
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN		
4.1	Deskripsi Hasil	42
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	53
 BAB V SIMPULAN DAN SARAN		
5.1	Simpulan	55
5.2	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA.....		58
LAMPIRAN		61
RIWAYAT HIDUP		104