

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis	10
2.1.1 Hakikat Pengembangan.....	10
2.1.2 Relevansi Canda Terhadap Model Pengembangan ADDIE	11
2.1.3 Hakikat Media Pembelajaran	13
2.1.4 Etnosains dalam Konteks Pembelajaran	18
2.1.5 Media Pembelajaran Digital Berbasis Etnosains	19
2.1.6 Sistem Pencernaan Manusia.....	20
2.2 Penelitian Relevan	24
2.3 Kerangka Berpikir	29

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	32
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
3.3	Prosedur dan Racangan Pengembangan	33
3.4	Subjek dan Objek Penelitian.....	42
3.5	Teknik dan Instrumen Pengumpulan Data	42
3.6	Teknik Analisis Data	55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	68
4.1.1	<i>Analysis</i> (Analisis)	68
4.1.2	<i>Design</i> (Desain)	76
4.1.3	<i>Development</i> (Pengembangan)	77
4.1.4	<i>Implementation</i> (Implementasi).....	92
4.1.5	<i>Evaluation</i> (Evaluasi)	99
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	102
4.2.1	Proses Pengembangan Media	102
4.2.2	Validitas Media.....	104
4.2.3	Praktikalitas Media	105
4.2.5	Efektivitas Media.....	105

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	107
5.2	Saran	108

DAFTAR PUSTAKA	110
-----------------------------	------------

LAMPIRAN	115
-----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP	172
----------------------------	------------