

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1 Siklus <i>ADDIE</i>	75
Gambar 4.1 Diagram Hasil Analisis Kebutuhan Guru	117
Gambar 4.2 Diagram Hasil Analisis Kebutuhan Peserta Didik	118
Gambar 4.3 Desain Bahan Ajar <i>E-book</i> Menggunakan Aplikasi <i>Flipbook Maker</i> Berbasis <i>Problem Based Learning</i> (PBL) ...	123
Gambar 4.4 Desain Sampul <i>E-book</i>	127
Gambar 4.5 Desain Halaman Home	128
Gambar 4.6 Desain <i>E-book</i> di Canva	128
Gambar 4.7 Tampilan File Pdf yang di Impor ke <i>Flipbook Maker</i>	129
Gambar 4.8 Penyuntingan Halaman Beranda <i>E-Book</i> di <i>Flipbook Maker</i>	130
Gambar 4.9 Penambahan Media Video pada Halaman <i>Flipbook</i>	130
Gambar 4.10 Pengaturan Aksi Hotspot untuk Pemutaran Video	131
Gambar 4.11 Penambahan Kuis Interaktif pada Halaman <i>Flipbook</i>	132
Gambar 4.12 Penambahan Tombol Interaktif untuk Mengakses Kuis Reflektif	133
Gambar 4.13 Integrasi Tes Hasil Belajar ke dalam <i>E-Book Flipbook Maker</i>	134
Gambar 4.14 Tampilan Sampul <i>E-book</i>	135
Gambar 4.15 Tampilan Menu Home	135
Gambar 4.16 Tampilan Kegiatan Pembelajaran	136
Gambar 4.17 Tampilan Materi Pembelajaran	137
Gambar 4.18 Tampilan Vidio Pembelajaran	138
Gambar 4.19 Tampilan Kuis Interaktif	139
Gambar 4.20 Tampilan Tes Hasil Belajar	140
Gambar 4.21 Tampilan Penutup	141
Gambar 4.22 Diagram Hasil Uji Kelayakan Ahli Materi	143
Gambar 4.23 Diagram Hasil Uji Kelayakan Ahli Media	145
Gambar 4.24 Diagram Hasil Uji Kelayakan Ahli Desain	146
Gambar 4.25 Diagram Hasil Uji Coba Perorangan	149
Gambar 4.26 Hasil Uji Coba Kelompok Kecil	150
Gambar 4.27 Diagram Hasil Uji Coba Lapangan	151
Gambar 4.28 Diagram Skor Hasil Kepraktisan Oleh Guru	155
Gambar 4.29 Diagram Skor Hasil Kepraktisan Oleh Peserta Didik	156
Gambar 4.30 Histogram Distribusi Frekuensi Tes Hasil Belajar <i>E-Book</i> K3LH dan Budaya Kerja Kelas Eksperimen	158
Gambar 4.31 Histogram Distribusi Frekuensi Tes Hasil Belajar <i>E-Book</i> K3LH dan Budaya Kerja Kelas Kontrol	159