

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1. Indikator Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	26
Tabel 2.2. Fase-fase Model Pembelajaran Berbasis Masalah	41
Tabel 2.3. Tahapan-tahapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah	41
Tabel 2.4. Tahapan Model Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Penelitian ...	42
Tabel 2.5. Hubungan Kemampuan Berpikir Kreatif dengan Model PBL	55
Tabel 3.1. Interpretasi Validitas	69
Tabel 3.2. Hasil Validasi Perangkat Pembelajaran	69
Tabel 3.3. Hasil Validasi Setiap Butir Angket ARP	70
Tabel 3.4. Rangkuman Hasil Validasi Angket Daya Juang	71
Tabel 3.5. Hasil Validasi Tes Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis	71
Tabel 3.6. Hasil Validasi Pedoman Wawancara	71
Tabel 3.7. Kisi-Kisi Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	80
Tabel 3.8. Rubrik Penskoran Instrumen Kemampuan Berpikir Kreatif	82
Tabel 3.9. Kriteria Koefisien Validitas	83
Tabel 3.10. Hasil Perhitungan Validitas Tes Kemampuan Berpikir Kreatif	84
Tabel 3.11. Interpretasi Reliabilitas Tes	85
Tabel 3.12. Hasil Perhitungan Reliabilitas Butir Soal Berpikir Kreatif	85
Tabel 3.13. Interpretasi Daya Pembeda Soal	86
Tabel 3.14. Hasil Analisis Daya Pembeda Butir Soal	86
Tabel 3.15. Interpretasi Taraf Kesukaran Soal	87
Tabel 3.16. Hasil Analisis Taraf Kesukaran Butir Soal	87
Tabel 3.17. Kisi – Kisi Angket <i>Adversity Response Profile</i> (ARP)	88
Tabel 3.18. Skor Angket ARP	89
Tabel 3.19. Hasil Perhitungan Validitas Butir Angket ARP	90
Tabel 3.20. Hasil Uji Reliabilitas Butir Angket ARP	91
Tabel 3.21. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa	96
Tabel 4.1. Jadwal Pelaksanaan Penelitian di SMP Adhyaksa Medan	104
Tabel 4.2. Tingkat Daya Juang Siswa	105
Tabel 4.3. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif pada Indikator <i>Fluency</i>	109
Tabel 4.4. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif pada Indikator <i>Flexibility</i> ...	113
Tabel 4.5. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif pada Indikator <i>Originality</i> ..	116
Tabel 4.6. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif pada Indikator <i>Elaboration</i> ..	119
Tabel 4.7. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Matematis Siswa	124
Tabel 4.8. Tingkat Kemampuan Berpikir Kreatif Ditinjau Dari Daya Juang .	128
Tabel 4.9. Subjek Terpilih untuk Wawancara	131
Tabel 4.10. Uraian Indikator Sangat Kreatif Daya Juang <i>Climber</i>	132
Tabel 4.11. Uraian Indikator Kreatif Daya Juang <i>Climber</i>	137
Tabel 4.12. Uraian Indikator Cukup Kreatif Daya Juang <i>Climber</i>	141
Tabel 4.13. Uraian Indikator Sangat Kreatif Daya Juang <i>Camper</i>	147
Tabel 4.14. Uraian Indikator Kreatif Daya Juang <i>Camper</i>	150
Tabel 4.15. Uraian Indikator Cukup Kreatif Daya Juang <i>Camper</i>	156
Tabel 4.16. Uraian Indikator Kurang Kreatif Daya Juang <i>Camper</i>	161
Tabel 4.17. Uraian Indikator Sangat Tidak Kreatif Daya Juang <i>Camper</i>	166
Tabel 4.18. Uraian Indikator Kurang Kreatif Daya Juang <i>Quitter</i>	173

Tabel 4.19. Uraian Indikator Sangat Tidak Kreatif Daya Juang <i>Quitter</i>	178
Tabel 4.20. Kesulitan Siswa S01 (Sangat Kreatif – <i>Climber</i>).....	185
Tabel 4.21. Kesulitan Siswa S02 (Kreatif – <i>Climber</i>)	186
Tabel 4.22. Kesulitan Siswa S03 (Cukup Kreatif – <i>Climber</i>).....	187
Tabel 4.23. Kesulitan Siswa S04 (Sangat Kreatif – <i>Camper</i>).....	188
Tabel 4.24. Kesulitan Siswa S05 (Kreatif – <i>Camper</i>).....	189
Tabel 4.25. Kesulitan Siswa S06 (Cukup Kreatif – <i>Camper</i>).....	190
Tabel 4.26. Kesulitan Siswa S07 (Kurang Kreatif – <i>Camper</i>).....	191
Tabel 4.27. Kesulitan Siswa S08 (Sangat Tidak Kreatif – <i>Camper</i>).....	193
Tabel 4.28. Kesulitan Siswa S09 (Kurang Kreatif – <i>Quitter</i>).....	195
Tabel 4.29. Kesulitan Siswa S10 (Sangat Tidak Kreatif – <i>Quitter</i>).....	197
Tabel 4.30. Rangkuman Kesulitan Berpikir Kreatif Ditinjau Daya Juang	199
Tabel 4.31. Rangkuman Banyak Siswa yang Mengalami Kesulitan	202
Tabel 4.32. Rangkuman Hasil Temuan Sangat Kreatif – <i>Climber</i>	204
Tabel 4.33. Rangkuman Hasil Temuan Kreatif – <i>Climber</i>	205
Tabel 4.34. Rangkuman Hasil Temuan Cukup Kreatif – <i>Climber</i>	205
Tabel 4.35. Rangkuman Hasil Temuan Sangat Kreatif – <i>Camper</i>	206
Tabel 4.36. Rangkuman Hasil Temuan Kreatif – <i>Camper</i>	207
Tabel 4.37. Rangkuman Hasil Temuan Cukup Kreatif – <i>Camper</i>	208
Tabel 4.38. Rangkuman Hasil Temuan Kurang Kreatif – <i>Camper</i>	209
Tabel 4.39. Rangkuman Hasil Temuan Sangat Tidak Kreatif – <i>Camper</i>	210
Tabel 4.40. Rangkuman Hasil Temuan Kurang Kreatif – <i>Quitter</i>	211
Tabel 4.41. Rangkuman Hasil Temuan Sangat Tidak Kreatif – <i>Quitter</i>	212

