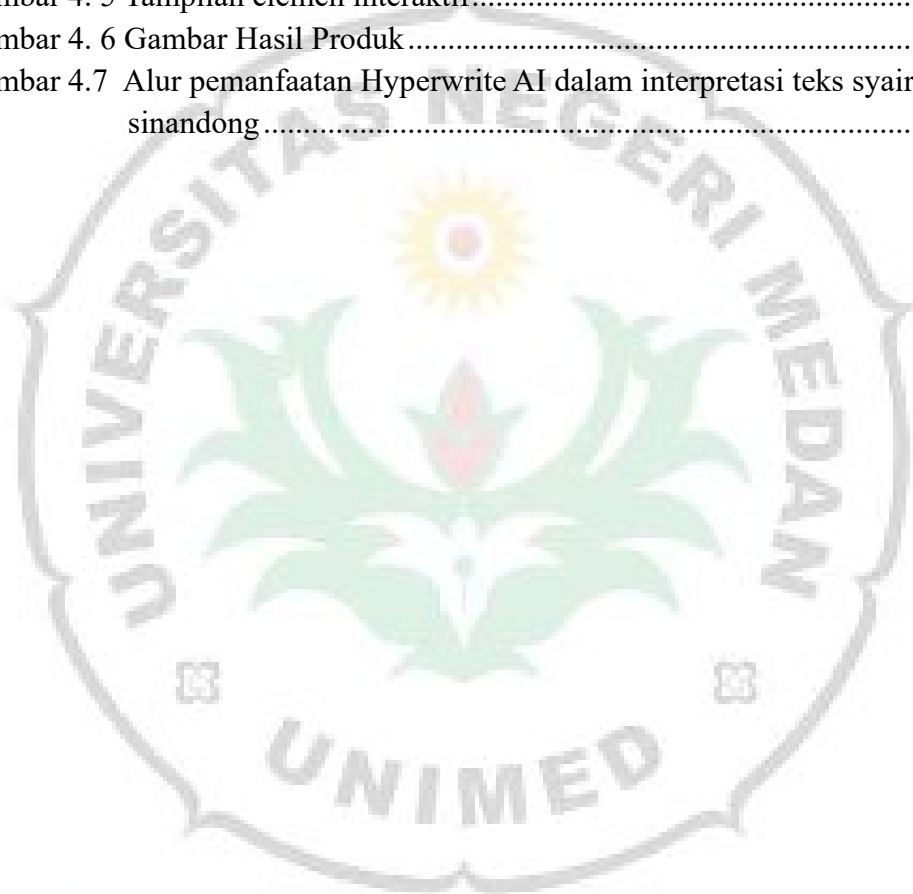


DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 Desain tampilan awal media pembelajaran digital.....	78
Gambar 4.2 Tampilan 1 pada awal materi.....	80
Gambar 4. 3 Tampilan 2 pada menu materi	81
Gambar 4.4 Tampilan 3 pada menu materi	81
Gambar 4. 5 Tampilan elemen interaktif.....	83
Gambar 4. 6 Gambar Hasil Produk.....	100
Gambar 4.7 Alur pemanfaatan Hyperwrite AI dalam interpretasi teks syair sinandong.....	127



THE
Character Building
UNIVERSITY

DAFTAR BAGAN

Bagan 2. 1 Kerangka Berfikir	55
Bagan 3. 1 Model Pengembangan Borg and Gall	57
Bagan 3. 2 Tahapan Riset dan Pengembangan.....	58



THE
Character Building
UNIVERSITY