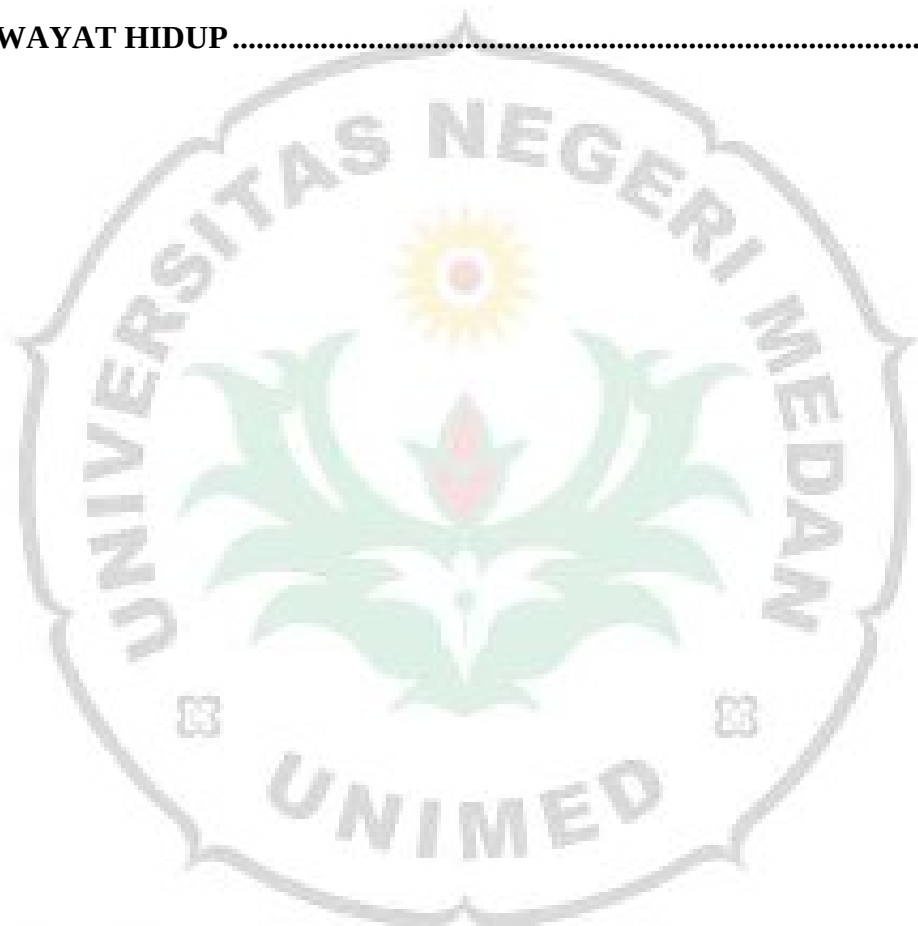


DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	15
1.3 Rumusan Masalah.....	17
1.4 Tujuan Penelitian	17
1.5 Manfaat Penelitian	18
BAB II KAJIAN TEORITIS, PENELITIAN RELEVAN DAN	
KERANGKA BERPIKIR	20
2.1 Kajian Teoritis	20
2.1.1 Teori Belajar Sosial (Social Learning Theory) Sebagai	
Grand Theory	20
2.1.2 Teori Perubahan Organisasi.....	21
2.1.3 Teori Pemberdayaan (<i>Empowerment Theory</i>)	22
2.1.4 Pendidikan dan Pelatihan Untuk Meningkatkan	
Kompetensi Profesional Guru Rekayasa Perangkat	
Lunak (RPL)	22
2.1.5 Peningkatan Kompetensi dan Profesionalisme Guru	
Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	25
2.1.6 Perencanaan Pelatihan Profesionalisme Guru Rekayasa	
Perangkat Lunak (RPL)	27
2.1.7 Proses Pengorganisasian Pelatihan Profesionalisme	
Guru Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).....	29

2.1.8 Proses Menggerakkan dan Mengarahkan Pelatihan Profesionalisme Guru Rekayasa Perangkat Lunak (RPL).....	32
2.1.9. Proses Pengawasan Pelatihan Profesionalisme Guru Rekayasa Perangkat Lunak (RPL)	34
2.1.10 Desain Penerapan Pelatihan Profesional Guru Produktif.....	37
2.2 Penelitian Relevan	39
2.3 Kerangka Pemikiran.....	43
BAB III METODE PENELITIAN	46
3.1 Jenis Penelitian.....	46
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	46
3.3 Subjek Penelitian.....	46
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	47
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	55
3.7 Teknik Analisa Data	61
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	64
4.1 Hasil Penelitian	64
4.1.1 Penerapan Pelatihan Model ADDIE untuk meningkatkan kompetensi Pedagogik Guru Produktif RPL di SMK Telkom 1 Medan	64
4.1.2 Kelayakan Penerapan Model Pelatihan ADDIE Untuk Guru produktif Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Telkom 1 Medan	69
4.1.3 Pengembangan Modul Pelatihan Model ADDIE Untuk Guru Produktif Rekayasa Perangkat Lunak di SMK Telkom 1 Medan	79
4.2 Pembahasan.....	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran	88

DAFTAR PUSTAKA.....	90
LAMPIRAN.....	92
RIWAYAT HIDUP	243



THE
Character Building
 UNIVERSITY