

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Fokus Penelitian	6
1.3. Rumusan Masalah	7
1.4. Tujuan Penelitian.....	7
1.5. Manfaat Penelitian.....	7
1.5.1. Manfaat Praktis	7
1.5.2. Manfaat Teoritis.....	8
BAB II KAJIAN TEORITIS	9
2.1. Kajian Pengembangan Model.....	9
2.1.1. Hakekat Pengembangan.....	9
2.1.2 Tujuan Pengembangan.....	11
2.1.3 Manfaat Pengembangan.....	12
2.1.4 Langkah-Langkah Pengembangan.....	12
2.1.5 Hakekat Media	22
2.1.6 Hakekat Pembelajaran	23
2.1.7 Hakekat Pertumbuhan dan Perkembangan Peserta Didik Usia Sekolah Dasar	25
2.1.8 Multimedia Interaktif.....	27

2.1.9 Hakekat Senam Lantai	28
2.1.10 Hakikat Guling Depan	30
2.4. Rancangan Model	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	32
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	35
3.2. Sarana dan Prasarana Penelitian	35
3.3. Karakteristik Metode Yang Dikembangkan	36
3.4. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	36
3.5. Langkah-Langkah Pengembangan Model.....	36
3.5.1 Penelitian Pendahuluan	36
3.5.2 Perencanaan Pengembangan Model	37
3.5.3 Implementasi Model	43
3.6. Instrumen Pengumpulan Data.....	44
3.7. Teknik Analisis Data	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	51
4.2. Hasil Penelitian.....	51
4.2.1. Potensi dan Masalah.....	51
4.2.2 Pengumpulan Data.....	52
4.2.3 Desain Produk.....	52
4.2.4 Validasi Desain	53
4.3. Pembahasan	57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	59
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	61