

ABSTRAK

Davit Limbong (Nim : 6193321031), “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Video Pada Materi Guling Depan Senam Lantai Pelajar Tingkat SD”.

Pembimbing: Sabaruddin Yunis Bangun

Skripsi: Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan, Universitas Negeri Medan 2025

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif berbasis video pada materi guling depan senam lantai untuk siswa sekolah dasar serta mengetahui tingkat kelayakan dan efektivitas media yang dikembangkan. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan (*Research and Development/R&D*) yang meliputi tahapan identifikasi potensi dan masalah, pengumpulan informasi, desain produk, validasi desain, revisi desain, uji coba produk, dan uji coba pemakaian. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan angket yang diberikan kepada ahli materi, ahli media, ahli bahasa, serta siswa sebagai subjek uji coba. Penelitian dilaksanakan pada siswa sekolah dasar dengan subjek uji coba kelompok kecil sebanyak 10 siswa dan uji coba kelompok besar sebanyak 23 siswa. analisis data dilakukan secara deskriptif kuantitatif dengan menggunakan persentase. Hasil validasi menunjukkan bahwa penilaian ahli materi sebesar 81% (valid), ahli media sebesar 76% (valid), dan ahli bahasa sebesar 94% (valid), dengan persentase keseluruhan sebesar 83% dalam kategori valid dan layak digunakan. Pada uji coba kelompok kecil diperoleh persentase sebesar 91% dengan kategori sangat valid, sedangkan pada uji coba kelompok besar diperoleh persentase sebesar 92% dengan kategori sangat valid. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran interaktif berbasis video yang dikembangkan dinyatakan valid, layak, dan efektif digunakan dalam pembelajaran PJOK pada materi guling depan senam lantai bagi siswa sekolah dasar.

Kata kunci : Media, Pembelajaran, Interaktif, Video, Senam

ABSTRACT

Davit Limbong (Student ID: 6193321031), “Development of Interactive Video-Based Learning Media on Forward Roll Floor Gymnastics for Elementary School Students”.

Supervisor: Sabaruddin Yunis Bangun

Thesis: Sports Coaching Education, Faculty of Sport Science, Medan State University 2025

This study aims to develop an interactive video-based learning media on forward roll floor gymnastics material for elementary school students and to determine the feasibility and effectiveness of the developed media. The research method used was Research and Development (R&D), which consisted of the stages of identifying potentials and problems, collecting information, product design, design validation, design revision, product testing, and usage testing. Data collection techniques employed questionnaires distributed to subject matter experts, media experts, language experts, and students as trial subjects. The research subjects included a small group trial consisting of 10 students and a large group trial consisting of 23 elementary school students. Data were analyzed using descriptive quantitative analysis with percentage techniques. The validation results showed that the material expert assessment reached 81% (valid), media expert assessment reached 76% (valid), and language expert assessment reached 94% (valid), with an overall percentage of 83% categorized as valid and feasible for use. The small group trial obtained a percentage of 91% in the very valid category, while the large group trial obtained a percentage of 92% in the very valid category. The results indicate that the developed interactive video-based learning media is valid, feasible, and effective for use in Physical Education learning on forward roll floor gymnastics material for elementary school students.

Keywords: Media, Learning, Interactive, Video, Gymnastics

