

BAB V

KESIMPULAN IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil peneltain dan pengembangan pada Bab IV sebelumnya, dapat kesimpulan yang dapat ditarik adalah :

1. bordir kerancang mesin manual merupakan penelitian Research and Development (R&D) dengan menggunakan model ADDIE. Analisis dilakukan dengan mengalisis kebutuhan pada peserta didik dan tenaga pendidik, serta materi bordir kerancang di LKP Dewi. Pada tahap desain media pembelajaran dirancang dalam bentuk draf ataupun story board. Tahap pengembangan yaitu pembuatan media pembelajaran dan perbaikan sesuai saran dari validator. Implementasi media pembelajaran berbasis e-modul dilakukan dengan melakukan uji coba media pada peserta didik lewat 2 tahap, yaitu uji coba kelompok kecil, dan besar. Evaluasi merupakan perbaikan media pembelajaran e-modul berdasarkan revisi dan masukan dari validator dan peseta didik
2. Kelayakan media pembelajaran berdasarkan hasil uji coba produk di peroleh hasil, yaitu uji coba produk kelompok kecil dengan jumlah 5 peserta didik diperoleh jumlah presentase rata-rata skor 94% dengan kriteria “sangat baik”, dan uji coba kelompok besar dengan jumlah 30 peserta didik diperoleh jumlah presentase rata-rata skor 97 % dengan kriteria “sangat baik”.

5.2 Implikasi

Impikasi yang diharapkan dari pengembangan produk ini, yaitu :

1. Penggunaan media pembelajaran pada e-modul bordir kerancang mesin manual.
2. Media pembelajaran yang dikembangkan membantu pendidik dalam menyajikan materi pembelajaran bordir kerancang mesin manual

5.3. Saran

Berdasarkan pembahasan hasil penelitian, maka peneliti berikut saran guna memperbaiki penelitian selanjutnya :

1. Bagi Pendidik , dalam penggunaan media sebaiknya peserta didik tetap didampingi saat penggunaannya, sehingga peserta didik dapat bertanya jika terdapat kesulitan dalam penggunaan media pembelajaran.
2. Bagi Peserta Didik sebaiknya penggunaan media pembelajaran berbasis e-modul sesuai dengan instruksi dan arahan dari pendidik , sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai
3. Bagi Peneliti selanjutnya sebaiknya menggunakan subyek penelitian yang berbeda, sehingga media yang dikembangkan bisa digunakan secara luas