

DAFTAR PUSTAKA

- Akmal, M. S. (2024). Digitalisasi Melukis Menggunakan Aplikasi Sketchbook Pada Siswa IX SMPN 25 Cenrana. *Jurnal Kreativa : Kemitraan Responsif Untuk Aksi Inovasi Dan Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 105–117. <https://journal.lontaradigitech.com/KREATIVA/article/view/353%0Ahttps://journal.lontaradigitech.com/KREATIVA/article/download/353/166>
- Anjelita, R., Syamswisna, & Ariyati, E. (2018). Pembuatan Buku Saku sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Jamur Kelas X SMA. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, 1–8. <http://dx.doi.org/10.26418/jppk.v7i7.26171>
- Asmayanti, Mukhirah, & Fadhilah. (2020). Aplikasi Desain Digital Dalam Dunia Fashion. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Kesejahteraan Keluarga*, 5, 61–72.
- Budiarto, S. (2021). *Desain grafis Digital untuk Pemula* (pertama). Andi Publisher.
- Cahyadi, A. (2019). Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur. *Laksita Indonesia*, 3.
- Eka, Y. I. S. (2021). *Pengembangan Pocket Book Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash Cs6 Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sd/Mi*. [http://repository.radenintan.ac.id/15573/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/15573/2/PUSAT BAB 1 DAN 2.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/15573/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/15573/2/PUSAT%20BAB%201%20DAN%202.pdf)
- Ekayati, D. A. Y., Karim, A., & Wiratomo, Y. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Pocket Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pelajaran Matematika SMP Kelas VII. Prosiding Seminar Nasional dan Diskusi Panel Pendidikan Matematika Universitas Indraprasta PGRI. *Original Research*, 263–272. www.simkeu.kemdikbud.go.id,
- Fajiyah, R. (2024). *Pengembangan Media Video Tutorial pada Pembuatan Desain Busana Anak Secara Digital Berbasis Sketchbook di Kelas XI SMK Negeri 1 Jabon*. 07(01), 1732–1740.
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Harahap, T. K., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, M. (2021). *Media Pembelajaran*. Tahta Media Group.
- Hutapea, R. (2019). *Multimedia Interaktif dalam Pendidikan* (Pertama). Graha Ilmu.
- Majir, A. (2020). *Paradigma Baru Manajemen Pendidikan Abad 21*. Deepubl.
- Mulyani, S. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Potensi Lokal* (pertama). Deepublish CV. Budi Utama.

- Nuriadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., & Budiantara, M. (2017). *Dasar - Dasar Statistik Penelitian* (1st ed.). SIBUKU MEDIA.
- Nurmalia, L., Prasanti, A., Syahidah, H., & Azizah, M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pocket book Matematika SD. *Pengembangan Media Pembelajaran Pocket Book Matematika SD*, 3–19. <http://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit>
- Pagarra, H., Syawaluddin, A., Krismanto, W., & Sayidiman. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM*.
- Putu, I., Tangkas Pratama, A., Eka, G., Koriawan, H., Sudiarta, W., Rupa, J. S., Desain, D., Bahasa, F., & Seni, D. (2023). Penggunaan Aplikasi Sketchbook Pada Smartphone Untuk Membuat Variasi Pengalaman Kreatif Berkarya Seni Pada Pembelajaran Bidang Studi Seni Rupa. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa Undiksha*, 13(2), 108–118. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPSP/index>
- Risal, Z., Hakim, R., & Abdullah, A. R. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development (R&D) : Konsep, Teori-Teori, dan Desain Penelitian* (Z. R. Bahar (ed.); Cetakan I). Cv. Literasi Nusantara Abadi.
- Sa'adah, R. N., & Wahyu. (2020). *Metode Penelitian R&D (Research and Development) Kajian Teoretis dan Aplikatif* (A. R. Aabdullah (ed.); Cetakan I). Cv. Literasi Nusantara Abadi.
- Salsabilla, M., Wahyuningsih, U., Rahayu, I. A. T., & Nashikhah, M. (2023). *Penerapan Jobsheet Pembuatan Desain Busana Rumah Secara Digital Menggunakan Aplikasi Sketchbook*. 9(2), 155–159.
- Setiawan, & Murni. (2020). *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Intership Berbasis Web dan Global Positioning System*. Kreatid Industri Nusantara.
- Simatupang, J., & Muhammad, M. (2019). Sistem Aplikasi Pengelolaan Tugas Akhir Berbasis Mobile. *It Journal Research and Development*, 3(2), 66–75. [https://doi.org/10.25299/itjrd.2019.vol3\(2\).2339](https://doi.org/10.25299/itjrd.2019.vol3(2).2339)
- Sketchbook inc. (2020). *Get started with an introduction to the interface and the basic interactions*. Knowledge Base Software. <https://help.sketchbook.com/getting-started/intro-to-sketchbook>
- Software, K. B. (2020). *Introduction to Sketchbook*. Sketchbook. https://help.sketchbook.com/en_US/getting-started/intro-to-sketchbook
- Sukerelawan, I., Indarto, T. K., & Ayu, S. M. (2024). *N -Gain vs Stacking*. Surya

Cahaya.

Sulistiyowati, E. (2020). *Desain Busana : Konsep dan Aplikasinya*. UNY Press.

Sumardi, A., Susanto, A., & Yulianto, S. (2020). Pengaruh Media Buku Saku untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Teks Eksposisi Kelas X MAN 4 Jakarta. *Prosiding Seminar Nasional*
<https://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit/article/view/8779%0Ahttps://jurnal.umj.ac.id/index.php/semnaslit/article/download/8779/5141>

Suryani, N., Setiawan, A., & Putra, A. (2019). *Media Pembelajaran dan Pengembangan* (P. Latifah (ed.)). PT. Remaja Rosdakarya.

Tuerah, M. S. R., & Tuerah, J. M. (2023). Kurikulum Merdeka dalam Perspektif Kajian Teori: Analisis Kebijakan. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, Oktober, 9(19), 982. <https://doi.org/10.5281/zenodo.10047903>

Vadilla, V. N., Habisukan, U. H., Tastin, T., 'Aini, K., & Hapida, Y. (2019). Pengembangan Buku Saku Sebagai Media Pembelajaran pada Materi Eubacteria di SMA/MA. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Biologi 2019 "Perkembangan Pembelajaran Dan Penelitian Biologi Berbasis Keislaman: Skill & Enterpreneur Di Era Revolusi Industri 4.0*, 106–110.
<http://proceedings.radenfatah.ac.id/index.php/semnaspbio>

Wayan Wiwik Komalayanti. (2019). Pengembangan Media Buku Saku Untuk Pembelajaran Ekstrakurikuler Di Smp Negeri 1 Jetis Bantul. *Journal of Teacher Education*, 523–533.

Widiana, W., Gading, I. ketut, & Antara, P. A. (2020). *Validasi Penyusunan Instrumen Penelitian Pendidikan*. PT. RahaGrafindo Persada.

Wulandari, R., Supriatna, A. R., Nafiah, M., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., & Jakarta, U. N. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Buku Saku Berbasis Android Pada Pembelajaran IPA Materi Sifat-Sifat Cahaya Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 1266–1274.
<https://jptam.org/index.php/jptam/article/download/2596/2609>