

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah.....	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
1.7. Spesifikasi Produk yang Diharapkan	6
1.8. Pentingnya Pengembangan.....	7
1.9. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1. Kajian Teoritis.....	9
2.1.1. Pengertian Pembelajaran.....	9
2.1.2 Modul	10
2.1.3 Edutainment.....	23
2.1.4 <i>Microsoft Sway</i>	24
2.1.5 Materi Instalasi Penerangan Listrik	27
2.2 Kajian Produk yang Dikembangkan	29
2.3 Model Pengembangan Produk yang Digunakan	32
2.4 Penelitian yang Relevan.....	34
2.5 Kerangka Berpikir	36
2.6 Hipotesis Penelitian	37
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	38

3.1. Tempat dan Waktu Pelaksanaan Penelitian.....	38
3.2. Sasaran Produk yang Dihasilkan.....	38
3.3.1 Teknik Pengembangan.....	38
3.3.2 Alat dan Bahan Penelitian	39
3.3.3 Tahap Pengembangan	40
3.4 Teknik Pengumpulan Data.....	45
3.5 Teknik Analisis Data	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1. Hasil Pengembangan Produk.....	53
4.1.1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	53
4.1.2. Tahap <i>Design</i> (Rancangan).....	55
4.1.3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	59
4.1.4. Implementation (Implementasi)	61
4.1.5. Evaluation (Evaluasi)	61
4.2. Pembahasan	67
BAB V PENUTUP	68
5.1. Kesimpulan	68
5.2. Saran.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70