

DAFTAR PUSTAKA

- Anggriani, R., Nurhayati, E., & Sulastri, T. (2022). Pemanfaatan video tutorial dalam peningkatan hasil belajar peserta didik. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(2).
- Anthonia, V., & Mellisa, D. (2024). Preliminary research: Tahapan analisis kebutuhan dalam pengembangan media video animasi sub materi makhluk hidup untuk peserta didik SMP. *Jurnal Biologi Edukasi*, 16(1).
- Asari, A., dkk. (2023). *Media pembelajaran era digital*. Yogyakarta: CV. Istana Agency.
- Asrori, A. (2020). *Psikologi pendidikan: Pendekatan multidisipliner*. Purwokerto: CV. Pena Persada.
- Asyhar, R. (2020). *Media pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Batubara, H. H. (2021). *Media pembelajaran digital*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Batubara, H. H., & Batubara, D. S. (2020). Penggunaan video tutorial untuk mendukung pembelajaran daring di masa pandemi virus corona. *Muallimuna: Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, 5(2), 74–84.
- Canva. (2023). AI tools in Canva: Magic write, text to image, and more. Retrieved from <https://www.canva.com/features/ai-tools/>
- Farihah, dkk. (2022). *Konstruksi pola*. Grobogan: Sarnu Untung.
- Fitra, A. (2020). *Modul pola busana dasar*. Bandung: Institut Seni Budaya Indonesia.
- Gumelar, R. (2020). Efektivitas media video tutorial dalam pembelajaran praktis. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(2).
- Gunawan, G., & Ritonga, A. A. (2020). *Media pembelajaran berbasis industri 4.0*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Haryanti, E., & Suwerda, H. (2022). Efektivitas video tutorial dalam pembelajaran keterampilan praktik. *Jurnal Pendidikan Multimedia*, 7(1).

- Husna, S. (2022). *Pengembangan video tutorial pembuatan pola dasar wanita sistem praktis untuk peserta didik kelas X di SMK Negeri 1 Takengon* (Doctoral Dissertation, UNIMED).
- Kurniawan, D. (2022). Penerapan AI dalam pengembangan media pembelajaran digital. *Jurnal Teknologi Pembelajaran Digital*, 6(1), 11–19.
- Lestari, A. D., Nurhayati, S., & Wibowo, H. (2023). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan pemahaman konsep IPA pada peserta didik sekolah dasar. *Jurnal Inovasi Pendidikan Dasar*, 8(1), 185–193.
- Navarrete, C., Wong, J., & Castillo, A. (2023). Interactive video tutorials and remote learning outcomes: A meta-analysis. *Journal of Educational Technology*, 15(4).
- OECD. (2023). OECD framework for AI systems. Retrieved from https://oecd.ai/en/work/definition?utm_source=chatgpt.com
- Pemerintah Republik Indonesia. (2010). Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 17 Tahun 2010 tentang pengelolaan dan penyelenggaraan pendidikan (Pasal 76). *Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2010 Nomor 23*.
- Pilendia, D., & Amalia, S. (2020). *Dasar media pembelajaran interaktif berbasis PowerPoint*. Malang: Edulitera.
- Pratama, R. (2021). Pemanfaatan Canva dalam pembelajaran daring untuk meningkatkan kreativitas peserta didik. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 10(2).
- Rahmawati, L., & Nelmira, W. (2025). Pengembangan media video tutorial pembuatan pola bolero berbasis artificial intelligence pada mata pelajaran costume made kelas XI SMKN 1 Ampek Angkek. *Jurnal Ilmiah Profesi Pendidikan*, 10(1).
- Risal, Z., dkk. (2022). *Metode penelitian dan pengembangan research and development (R&D): Konsep, teori, dan desain penelitian*. Malang: Literasi Nusantara Abadi.
- Rosyidah, N. M., & Supriyadi, S. (2024). Meningkatkan hasil belajar melalui media video YouTube dalam pembelajaran bahasa Indonesia di sekolah dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 9(3).

- Russell, S. J., & Norvig, P. (2020). *Artificial intelligence: A modern approach* (4th ed.). Pearson Education.
- Salmon, G. (2021). *E-Moderating: The key to teaching and learning online*. Routledge.
- Sardianto. (2024). Peningkatan hasil belajar pada materi pembuatan desain poster melalui media pembelajaran video tutorial di kelas XI DKV A SMK Negeri 2 Gowa. *Jurnal Mediatik: Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer*, 7(3).
- Sari, F. R., & Anjani, N. (2022). Penerapan Canva dalam proses pembelajaran berbasis digital. *Jurnal Teknologi Informasi dalam Pendidikan*, 4(1).
- Slamet, F. A. (2022). *Model penelitian pengembangan (R&D)*. Malang: Institut Agama Islam Sunan Kaljogo.
- Soraya, I. (2023). *Pengembangan media video tutorial pembuatan sulaman merubah corak pada peserta didik kelas XI tata busana di SMK Pariwisata Imelda Medan* (Doctoral Dissertation, UNIMED).
- Sugiyono. (2021). *Metode penelitian pendidikan: Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Suhardi, M., Murtikusuma, R. P., & Islamiah, M. A. U. (Eds.). (2024). *Langkah tepat meningkatkan hasil belajar peserta didik menggunakan video pembelajaran*. Penerbit P4I.
- Sumarjaya, T., Arthur, H., & Anisah, L. (2024). Pengembangan media video tutorial dengan model 4D untuk pembelajaran praktis. *Jurnal Inovasi Pendidikan*, 13(4).
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan media pembelajaran jilid I*. Jawa Barat: CV Jejak.
- Susanto, R. A. (2020). *Keterampilan dasar dalam desain busana*. Yogyakarta: Penerbit ABC.
- Utami, R., Mustakim, N., Taufiq, A., Rahmi, S., Sanwil, T., Febrianingsih, D., ... & Surur, M. (2021). *Media pembelajaran bahasa Arab*. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.

Watri, G., Gimin, & Suarman. (2023). *Desain dan pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis Android*. Pekanbaru: Taman Karya.

Wijaya, C. (2024). *Pengembangan media pembelajaran berbasis video tutorial pada mata kuliah CAD/CAM dasar*. Universitas Sriwijaya.

Wulandari, E. T., & Listiani, S. (2023). *Dasar-dasar busana*. Jakarta Selatan: Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.

Yuanta, F. A. (2020). Pengembangan media video pembelajaran ilmu pengetahuan sosial pada siswa sekolah dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(2).

